

Приключения продолжаются

Наступивший год вряд ли повторит судьбу насыщенного для геймеров 2023-го и пока не обещает громких игровых хитов. Но любопытных релизов все же ожидается немало - как продолжения любимых франшиз, так и совсем новых проектов.



Prince of Persia: The Lost Crown

Легендарная франшиза возвращается к своим корням – новый "Принц Персии" будет платформером с видом сбоку. Главный герой Саргон (не принц, а его телохранитель) будет сражаться с противниками и боссами, прыгать и решать головоломки. Первые трейлеры и геймплей The Lost Crown приняли неоднозначно, но, видимо, многие успели позабыть о том, что первоначально франшиза была именно платформером, ведь последняя большая игра серии Prince of Persia: The Forgotten Sands была экшеном с видом от третьего лица и вышла в далеком 2010-м.

Like a Dragon: Infinite Wealth

Очередная часть бесконечной франшизы Like a Dragon, она же Yakuza. Infinite Wealth не ответвление (их у серии очень много), а продолжение основной линейки и прямой сиквел Yakuza: Like a Dragon (2020). Чем будет удивлять новая игра? Во-первых, новой локацией – сюжет развернется не только в Японии, но и на Гавайях. Во-вторых, разработчики обещают рекордную для франшизы продолжительность – в районе сотни часов только на основную сюжетную линию. Сколько времени займет прохождение со всеми побочными заданиями, которыми славится Yakuza, даже страшно представить.

Suicide Squad: Kill the Justice League

Студию Rocksteady знают и любят за Batman: Arkham, но последняя часть этой серии, Batman: Arkham Knight, вышла в далеком 2015-м, а лидерство в сегменте видеоигровой супергероики с тех пор заняла Insomniac Games с Marvel's Spider-Man. Сможет ли Rocksteady вернуться в свою нишу? Верим в лучшее. В Suicide Squad: Kill the Justice League игрокам предстоит взять под свой контроль Отряд самоубийц в составе Харли Квинн, Дэдшота, Капитана Бумеранга и Короля Акул, а главными злодеями станут супергерои из Лиги справедливости, которых зомбировал Брэйниак. Опасение вызывает то, что игра сильно опирается на принципы MMO-экшенов (постоянное подключение к сети, продажа боевых пропусков за отдельные деньги) и дважды переносилась – с 2022-го на май 2023-го, а затем на февраль 2024-го. Надеемся, что за прошедший год Rocksteady изменила свой подход к развитию Suicide Squad.

Alone in the Dark

Перезапуск почтенной хоррор-серии, которая стартовала еще в 1992 году (новая часть отчасти повторяет сюжет первой игры). Детективы Эмили Хартвуд (Джоди Комер) и Эдвард Карнби (Дэвид Харбор) отправляются в старинный

особняк, чтобы расследовать исчезновение Джереми Хартвуда, дяди Эмили. Новая Alone in the Dark пытается повторить успех недавних ремейков Resident Evil – это будет survival-хоррор с видом от третьего лица. Смущают лишь многократные переносы: игра должна была выйти еще в октябре 2023-го, потом релиз переехал на январь 2024-го, а затем на март.

Dragon's Dogma II

Компания Capcom будет удивлять не очередным ремейком Resident Evil или новой частью Monster Hunter, а продолжением своей культовой экшен-RPG Dragon's Dogma. Идейно сиквел мало чем отличается от оригинала: действие разворачивается в фэнтезийном мире, игрок может выбирать разные классы (рыцарь, вор, маг и другие), вместе с союзниками нужно сражаться с монстрами и выполнять разные квесты. Главной продающей фишкой Dragon's Dogma II (как опять же и в первой части) станет гибкая боевая система, благодаря которой можно реалистично и эффектно расправляться с огромными монстрами вроде циклопов, грифонов и драконов.

S.T.A.L.K.E.R. 2: Heart of Chornobyl

Новая часть культовой на просторах СНГ видеоигровой серии. Концепт остался примерно таким же, как и был в предыдущих частях: игрок перевоплощается в сталкера, который исследует аномальную зону Чернобыльской АЭС, сражаясь с монстрами и попадая в опасные ловушки. S.T.A.L.K.E.R. 2 на инновационном движке Unreal Engine 5 должна стать одной из самых красивых игр года. Опасение вызывает то, что проект давно попал в производственный ад. S.T.A.L.K.E.R. 2 стала той игрой, в релиз которой принято не верить, но тем приятнее будет ошибиться после ее выхода.

Hades II

Красивый roguelike, в котором игроку предстоит раз за разом погибать в сеттинге древнегреческой мифологии, сражаясь с толпами врагов и улучшая свои боевые навыки. В сиквеле главной героиней станет Мелиноя, сестра Загрея, героя первой части. Богине кошмаров и принцессе Подземного мира предстоит победить титана Кроноса, который бросил вызов обитателям Олимпа. Как и первая Hades, сиквел выйдет сперва на ПК в раннем доступе, а релиз на консолях состоится позже.

Warhammer 40,000: Space Marine 2

Сиквел Warhammer 40,000: Space Marine (2011). Это шутер с видом от третьего лица, очень напоминающий серию Gears of War. Главный герой – космодесантник из ордена

ультрамарин, который во славу Империи сражается против всепожирающих хищников – тиранидов. Эпический экшен, непробиваемый лафос вселенной Warhammer 40K и кооперативная игра с друзьями – что еще нужно для счастья?

Gothic

Ремейк культовой ролевой игры 2001 года, мрачной фэнтезийной RPG, положившей начало франшизе, которая встала в итоге на долгую паузу (последняя номерная "Готика" вышла в 2010-м). Это будет полноценное переосмысление оригинала – с современной графикой на движке Unreal Engine 5, обновленным саундтреком, новыми диалогами. Подробностей немного, но к игре приковано большое внимание российских игроков. Если на Западе немецкая фэнтезийная игра осталась, скорее, незамеченной, то у нас стала по-настоящему народной и обросла большим сообществом фанатов.

Avowed

Разработчики из Obsidian Entertainment развивают свою вселенную Pillars of Eternity в неожиданном ключе. Две первые игры – это олдскульные изометрические RPG, а вот Avowed будет экшен-RPG с видом от первого лица. Стало быть, в ней не будет никаких пошаговых боев и бесконечного открытого мира (можно путешествовать лишь по нескольким зонам).

В целом игра выглядит любопытно, как смесь Dark Messiah of Might and Magic и TES V: Skyrim. Но малое количество подробностей настораживает: после анонса в 2020-м про игру говорили мало, однако дата релиза пока остается актуальной.

Frostpunk 2

Вторая часть градостроительного симулятора, действие которого разворачивается в заснеженном постапокалиптическом мире, переживающем изменение климата в XIX веке. События происходят спустя 30 лет после первой части: человечество открывает для себя нефть, что приводит к новым катастрофическим проблемам. Игроку, как и прежде, предстоит развивать свое поселение, поддерживая пригодную для жизни температуру.

Little Nightmares III

Дилогия хоррор-платформеров пополнится третьей частью. На этот раз главными героями станут новые персонажи – дети Лоу и Одна, которые путешествуют по Нигде, пытаясь не погибнуть. Серия сменила разработчиков: создатели оригинала Tarsier Studios потеряли на нее права, поэтому издатель Bandai Namco Entertainment доверил триквел студии

Supermassive Games. Она делала порты Little Nightmares II для PlayStation 5 и Xbox Series X/S, но более известна по популярным кинематографическим хоррорам Until Dawn, The Quarry и целой серии The Dark Pictures Anthology.

The Wolf Among Us 2

Воскресшая из небытия компания Telltale работает над продолжением своего хита 2013 года. Сеттинг прежний – мир Fables (он же "Сказки"), вышедший из одноименных популярных комиксов Билла Уиллингема. Из-за сложной истории самой Telltale игра застряла в производственном аду (анонсировали ее еще в 2017-м), но сейчас, кажется, проект находится в стабильном состоянии. The Wolf Among Us 2 станет сюжетным приквелом первой игры и, как и обычно, будет разделена на несколько эпизодов, которые выходят не одновременно.

Senua's Saga: Hellblade II

Продолжение приключенческого экшена в обертке психологического хоррора. В первой части мы погружались в германо-скандинавский мир мертвых Хельхейм, разгадывая загадки, сражаясь с врагами и сходя с ума от голосов в голове (Hellblade – эталон бинаурального звука в играх). Во второй части нас ждет похожий опыт, но теперь большую роль сыграет шаманизм, а действие развернется в Исландии. Ждем невероятной графической красоты (движок Unreal Engine 5 плюс мастерский захват движений актрисы Мелины Юргенс) и еще более крутого звука.

Silent Hill 2

Полноценный ремейк жуткой видеоигры 2001 года на движке Unreal Engine 5. Сюжет остался прежним: вдовец Джеймс Сандерленд получает письмо от покойной жены Мэри, которая приглашает его приехать в туманный городок Сайлент Хилл.

Ремейком занимаются польские разработчики из студии Bloober Team, известной по хоррорам Layers of Fear и Medium. Обновленная Silent Hill 2 должна ознаменовать возрождение всей серии. Вместе с ремейком второй части издательство Konami после долгого перерыва анонсировало еще несколько игр в этой хоррор-вселенной.

Star Wars Outlaws

Приключенческая игра во вселенной "Звездных войн", действие разворачивается между пятым и шестым эпизодами саги. Преступница Кей Весс собирается совершить дерзкое ограбление, а в процессе ей придется посетить Татуин и еще несколько примечательных планет. Геймплей будет сочетать открытый бой и стелс-элементы, а создатели обещают нескучный открытый мир и атмосферу классической трилогии "Звездных войн". Пока все звучит хорошо, но предыдущий проект разработчиков Massive Entertainment (дочерняя студия Ubisoft) – вышедшая в конце 2023-го Avatar: Frontiers of Pandora – пусть и демонстрировал отличную графику, но был довольно скучным и невзрачным с точки зрения геймплея. Надеемся, что игра по более яркой лицензии у Massive Entertainment окажется удачнее.

Hollow Knight: Silksong

Продолжение метроидвании, которая вышла в 2017 году и считается одной из лучших современных игр этого жанра. Silksong выросла из дополнения в самостоятельную игру, главной героиней в ней станет насекомоподобная принцесса Хорнет, которая в оригинале была одним из боссов. Она будет сражаться с врагами, путешествуя по новому, пришедшему в упадок королевству.

Игра сразу после выхода появится в подписке Game Pass, но непонятно, когда этот самый выход состоится: Silksong анонсировали еще в 2019-м, однако новости о ней появляются крайне редко. Разработчики собирались выпустить Hollow Knight: Silksong в первой половине прошлого года, в итоге отложили релиз на неопределенный срок. Если релиз Silksong все-таки состоится в 2024-м, то год точно запомнится.

Подготовил Карл ФИШЕР.