

# Когда мониторам жарко



## Ratchet&Clank: Rift Apart

Шестнадцатая – если считать спин-оффы и ответвления – часть серии Ratchet&Clank, когда-то вместе со Spyro сделала известной студию Insomniac Games. Пусть вас не пугает порядковый номер – создатели клянутся, что все будет понятно даже новичкам, не осилившим предыдущие пятнадцать выпусков. Сюжет продолжает последние несколько игр серии: липоподобное существо Рэтчет и робот Кланк путешествуют по мирам (в этот раз – измерениям) и сражаются со злодеем Доктором Нефариусом.

По геймплею – тот же экшен эпохи PS2, обновленный для современности, стрельба, прыжки, коллекционирование оружия и апгрейдов, и все это с персонажами в духе классических крутых мультфильмов Nickelodeon.

## Game Builder Garage

Один из самых неожиданных хитов Nintendo последних лет – серия Super Mario Maker, в которой нужно самому создавать уровни "Марио" и делиться ими с другими игроками. Инструменты там были довольно простые, как в любом редакторе уровней или карт для старых игр. Nintendo пошла дальше и выпускает Game Builder Garage – целый визуальный язык программирования, в котором можно создавать собственные игры. Потребуется больше времени и внимания (будут даже уроки программирования), но и возможностей тоже больше. Ждем на YouTube ролики с немислимыми играми, сооруженными в Game Builder Garage.

## Dungeons&Dragons: Dark Alliance

С названием Dungeons&Dragons обычно связывают классические РПГ с пошаговыми боями: еще с 80-х большинство релизов серии пытались эмулировать опыт настольных ролевых игр – тех, которые с бумажками и кубиками. Dark Alliance – другое дело. Это экшен-РПГ в духе Middle-earth: Shadow of Mordor или даже Diablo – динамичная игра с кучей боев и собирания лута и небольшим количеством диалогов.

Новая часть – третья в серии (первая называлась Baldur's Gate: Dark Alliance, не перепутайте). Дело происходит в регионе Айсвинд Дейл, знакомом по книгам Роберта Сальваторе о темном эльфе Дриззте До'Урдене – за него, кстати, даже можно будет поиграть.

## Mario Golf: Super Rush

У людей, далеких от наследия Nintendo, идея спортивных видеоигр с Марио – тенниса, футбола, бейсбола, гольфа и даже олимпийских состязаний – может вызвать скепсис. На самом деле раз за разом они оказываются мультиплеерным золотом – лучшим способом провести время с друзьями за приставкой. Марио делает

захватывающими даже не самые динамичные дисциплины: миллениалы выучили не самые понятные правила бейсбола и гольфа именно благодаря этим играм. В Mario Golf: Super Rush разработчики добавят долгожданный режим быстрого гольфа: не нужно ждать, пока соперник выберет клюшку и замахнется, и можно участвовать в игре всем одновременно. Это точно главный диванный хит лета-2021.

## F1 2021

Разбавим игровое лето гоночным симулятором. Он, как и другие игры из списка, ориентирован на свою аудиторию, готовую проводить часы за изучением трасс в попытках выиграть дополнительные доли секунды на очередном повороте.

В игре реализован сюжетный режим, добавлены дополнительные трассы, среди которых новичок сезона – городская Джидда, расположенная в одноименном портовом городе Саудовской Аравии. Появятся новые гошники: Мик Шумахер, Никита Мазепин и Юки Цунода. Никуда не денутся "классические" пилоты.

В режиме карьеры можно будет сыграть в паре с другим геймером, который выступает в качестве напарника или конкурента.

К слову, F1 2021 – это первая игра серии под брендом EA Sports: сделка по приобретению Codemasters была завершена зимой.

## CrisTales

Красивая, нарисованная вручную и анимированная игра от колумбийских студий Dreams Uncorporated и SYCK. Особенность игры – наличие трех временных линий (прошлого, настоящего и будущего) одновременно на одном экране. Этот прием используется как в повествовании, так и в боевой системе.

Изначально релиз был запланирован на конец 2020 года, однако был перенесен, как и все прочие, в связи с пандемией. Зато игра появится буквально на всех доступных платформах одновременно (кроме разве что мобильных устройств, но и это – дело времени).

## The Legend of Zelda: Skyward Sword HD

Последние годы Nintendo переиздала почти все консольные 3D-части "Зельды". Настал черед вышедшей десять лет назад на Wii Skyward Sword. По канону серии это первая хронологическая часть ("Линк" и "Зельда" – самые старые из всех) и помимо прочего посвящена появлению легендарного меча, который используют в остальных The Legend of Zelda. С этим оружием связана и самая неоднозначная деталь Skyward Sword: управлять им можно было с помощью моушен-контроллера Wii Remote, который работал нестабильно и многих разочаровал. В ремейке для

Switch можно выбирать – размахивать мечом с помощью движений (должно работать лучше, чем десять лет назад) или традиционно давить на кнопки.

## Neo: The World Ends with You

Нео выходит спустя 14 лет после The World Ends with You, одной из самых популярных игр на платформе Nintendo DS. Оригинал в этом году адаптировали в аниме из семи эпизодов, да и вообще серия не пропадала с радаров: ее дважды переиздавали, один раз для мобильных устройств, затем для Nintendo Switch.

Как и в первой части, в Neo: The World Ends with You дело происходит в Токио, в знаменитом районе Сибуя, эпицентре моды и ночной жизни.

По сюжету главные герои участвуют в загадочной игре жнецов, которую устраивают демоны из потустороннего мира. Оригинальная The World Ends with You – одна из самых стильных и необычных представительниц жанра JRPG, вдохнувшая в него новую жизнь, так что от сиквела ждем многого.

## Humankind

4X-стратегия (к этому жанру относятся "Цивилизация" и Stellaris) от студии Amplitude, известной серией Endless. Предыдущие игры студии были фантастические и научно-фантастические, действие происходило в одной объединенной вымышленной вселенной. С Humankind создатели замахнулись на более традиционную для стратегий тему – реальную историю человечества. Как и в серии Сиды Мейера, вы начинаете игру в Древности и ведете цивилизацию через ключевые эпохи. При этом у Humankind немного другая логика: начинаете с одной человеческой культуры, а потом выбираете, куда она развивается в каждом периоде.

Скажем, можно начать с древнеегипетской культуры, потом взять черты кельтов в классическую эпоху, попасть под влияние Византии в Средневековье и так далее. Это открывает новый более гибкий взгляд на историю, которого раньше не было в видеоиграх.

Достойных конкурентов "Цивилизации", имеющих дело с человеческой историей, не было давно, так что обратите внимание на Humankind.

## Kena: Bridge of Spirits

Потенциальный победитель в номинации "The Legend of Zelda года" (да, соревнуется со Skyward Sword HD): красивая и обаятельная экшен-РПГ про девушку Кену и мир духов. У нее долгая история: небольшую студию Ember Lab в 2009-м основали Майк и Джош Гриеры – братья в основном занимались анимацией, а в 2016-м сделали завирусившуюся фанатскую короткометражку по The Legend of Zelda: Majora's Mask. Затем студия из 14 человек разработала прототип

*Лето традиционно ознаменуется для геймеров относительно затишьем: игр будет выходить немало, однако самые громкие проекты придержат до осени. Пока можно ожидать появления версий для приставок нового поколения, мы же уделим внимание свежим проектам, интересным широкой аудитории.*

Kena: Bridge of Spirits – пошла с ним к издателю и заключила контракт с Sony.

Выглядит все как смесь "Зельды" и современного "Диснея": от первой – геймплей с экшеном и исследованием подземелий (храмов, руин) с головоломками, от второго – милый дизайн персонажей и неясный псевдоазиатский сеттинг с горами, шаманами и духами.

## No More Heroes III

Гоити Суда, известный, как Suda51, – один из самых эксцентричных и выдающихся современных японских гейм-дизайнеров. Он делает китчевые и вызывающие игры, и No More Heroes – главная его серия. Это экшен от третьего лица, напичканный странными отсылками и пасхалками, нелепыми кат-сценами и бредовыми мини-играми.

Главный герой серии – Трэвис Тачдаун, отаку, фанат аниме и рестлинга, который присоединился к ассоциации наемных убийц. Враги, с которыми герой сражается, – персонажи поп-культуры, спортсмены, главы странных корпораций и так далее. Один из боссов No More Heroes 2, например, – возникающая во сне аниме-девочка с телом робота, которая мешает главному герою проснуться. Для победы нужно, чтобы она надулась, как воздушный шар, и лопнула.

Без выхода No More Heroes III это лето явно было бы скучнее.

## King's Bounty 2

Уж неизвестно, живы ли впечатления от оригинала, однако часть аудитории наверняка трепещет в ожидании King's Bounty II. Она была анонсирована в 2019-м, должна была выйти в прошлом году, но "корона" отодвинула все на неопределенный промежуток времени. Надежда забрезжила, когда релиз RPG назначили на март. Не сложилось – теперь это 24 августа 2021 года.

Отправимся в некогда великое королевство Нострию, оказавшееся под гнетом бандитов, монстров и темных сил под названием Погибель. Обещают нелинейный сюжет, события в котором будут зависеть от принятых решений и выбранного пути развития персонажа, а также 25–30 часов на прохождение основного сюжета.

Если выполнять дополнительные задания, на King's Bounty II можно потратить в два раза больше времени.

## New World

Игра была анонсирована еще в 2018 году. Она издается и разрабатывается усилиями Amazon – тем и привлекает внимание. Запуск многопользовательского проекта планировался в 2020-м, но был отложен.

Игровой мир New World существует в середине 1600-х годов вымышленной истории. Игрокам предстоит колонизировать регион где-то в Атлантическом океане, напоминающий Америку колониальной эпохи.

Геймеры смогут объединяться в команды по пять человек, заявлены три фракции для вступления. Во многом New World походит на все существующие MMO, поэтому игре придется бороться за интерес аудитории за счет геймплея, сеттинга и баланса.

Подготовил Карл ФИШЕР.