

# Приключения возвращаются

*Казалось бы, игровой мир всегда жил в режиме "онлайн", но и по нему ударила пандемия. После долгого затишья индустрия только-только начала приходить в себя. В нашем материале речь пойдет о последних новинках.*

## Resident Evil 3 Remake и Resident Evil: Resistance (PC, PS4, Xbox One)

Обновленная версия Resident Evil 3 посвящена приключениям Джилл Валентайн в охваченном паникой Раккун-сити. Действие третьей части начинается незадолго до событий второй – буквально за сутки до того, как в город приезжают Леон Кеннеди и Клэр Редфилд. Ремейк "тройки" работает на той же технологии, что и ремейк Resident Evil 2, то есть новая игра выглядит точно так же. С точки зрения геймплея – тоже.

В комплекте с Resident Evil 3 идет и кооперативный экшен Resident Evil: Resistance, где четверым игрокам предстоит сразиться с толпами оживших мертвецов.

## Fallout 76: Wastelanders (PC, PS4, Xbox One)

С тех пор, как вышла Fallout 76, Bethesda всячески исправляла и улучшала игру на основе отзывов игроков, но вместе с тем она еще и готовила к релизу масштабное обновление Wastelanders. С ним в виртуальной Западной Вирджинии появилась новая сюжетная линия, множество NPC и масса контента вроде дополнительных пушек и локаций. Fallout 76 не стал другой игрой, но дополнение и не ставило цели привлечь новых игроков – с этим проблем у Fallout 76 и не было.

## Final Fantasy VII Remake (PS4)

Обновленная версия культовой японской ролевой игры Final Fantasy 7, которую многие считают если не лучшей в серии, то уж точно одной из наиболее значимых. Оригинал вышел в 1997 году, и ремейк, разумеется, заметно отличается от него графически: теперь город Мидгар, где начинаются события игры, выглядит как настоящий густонаселенный мегаполис, а все персонажи явно прибавили в полигонах. Впрочем, дело не только в графике – Square Enix наполнила деталями и историю, в результате чего та, кажется, стала еще масштабнее.

## Predator: Hunting Grounds (PC, PS4)

Несмотря на провал Evolve, игры с асимметричным мультиплеером никуда не делись – наоборот, их будто бы стало только больше. В апреле помимо Resident Evil: Resistance, где тоже есть асимметрия, вышел и Predator: Hunting Grounds, онлайн-экшен, основанный на фильмах про Хищника. Условия те же: запутанные джунгли, сам инопланетянин с высокотехнологичным вооружением и отряд из нескольких бойцов, тоже хорошо вооруженных. Играть можно и за людей, и за Хищника, а разработчикам, кажется, удалось соблюсти геймплейный баланс между ними.

## Someday You'll Return (PC)

Someday You'll Return – "симулятор ходьбы" небольшой чешской инди-студии CBE Software. Это история Даниэля, который отправился на поиски сбежавшей дочери в леса Моравии – в место, куда он поклялся никогда не возвращаться. Почему Стела вообще сбежала и что за тайну скрывает

главный герой – ответы на эти вопросы и ответит сюжет Someday You'll Return.

В числе источников вдохновения для CBE Software – What Remains of Edith Finch и The Vanishing of Ethan Carter. Тем не менее создатели Someday You'll Return, судя по всему, хотят как можно дальше уйти от знакомой по другим "симуляторам ходьбы" формулы: в их игре полно дополнительных механик. Скажем, крафтинг или травничество. К тому же они делают серьезный акцент на исследовании локаций и поиске секретов – во многом из-за того, что игровые уровни повторяют реальные чешские леса настолько подробно, насколько это возможно.

## Before We Leave (PC)

Before We Leave – стратегия, посвященная строительству поселений на миниатюрных планетах и объединению этих планет между собой. Разработчики отмечают, что игра целиком посвящена созиданию – в ней нет необходимости сражаться с другими фракциями или бороться за ресурсы. Только развивать собственную цивилизацию. Опасность тем не менее есть – это огромные космические киты, поглощающие целые планеты.

## Saints Row: The Third – Remastered (PC, PS4, Xbox One)

Saints Row: The Third – Remastered – переиздание третьей части безумных экшенов Saints Row. Создатели ремейтера улучшили освещение, перерисовали текстуры, переписали звук и добавили деталей (скажем, пешеходов на улицах теперь стало больше). И, конечно, с основной игрой в The Third – Remastered будут и все DLC.

Если что, Saints Row: The Third – это экшен в открытом мире. Сама серия появилась с негласным лозунгом "это как GTA, только про взрывы, ад и беспредел без наказания". Третья часть эту идею возвела в абсолют – там уровень безумия зашкаливает уже в самом начале, где герои буквально вырывают бронированный сейф-убежище из небоскреба.

## Maneater (PC, PS4, Xbox One)

Maneater – безумный экшен про акулу, которая рвет людей на куски и поедает их. Как звучит, так и играется. Вы – гигантская акула, ваша цель – съесть как можно больше рыбаков, туристов, решивших доплыть до воды во время отдыха на пляже, охотники на хищных рыб, команды катеров и так далее.

Все это происходит, разумеется, не просто так, а в рамках сюжетной кампании, где доступны семь больших областей – от бухты Мексиканского залива до промышленных доков. Эти области предстоит исследовать, чтобы отыскать наиболее эффективные способы расправы над людьми, а затем делать то, ради чего все это и затевалось, – убивать и прокачивать акулу, изменяя ее внешний вид.

## Minecraft Dungeons (PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch)

Minecraft Dungeons – кооперативный экшен с элементами ролевой игры. Проще говоря, "диаблоид" в мире Minecraft. С огромным количеством лута, с локациями, которые генерируются случайным образом, и со знакомым геймплеем в



изометрии. Без кастомизации персонажей, конечно, тоже не обошлось – если вы играли в Diablo и другие подобные игры, то прекрасно знаете, чего следует ждать от Minecraft Dungeons.

Кооперативный режим в ней, кстати, поддерживает до четырех игроков – причем не только в онлайн, но и за одним экраном.

## Xenoblade Chronicles: Definitive Edition (Nintendo Switch)

Xenoblade Chronicles: Definitive Edition – переиздание одной из лучших JRPG и, пожалуй, одной из самых важных игр для Nintendo Wii. Теперь – на Switch, с обновленной графикой и перезаписанной музыкой.

Xenoblade Chronicles рассказывает о мире, который образовался на телах двух титанов. Очень давно титаны сражались друг с другом на планете, полностью открытой водой, и в итоге, измотанные битвой, оба погибли. Много лет спустя на теле Биониса, первого титана, зародилась органическая жизнь, что привело к появлению людей, а на теле Мехониса, его противника, появились механические существа. Обе стороны стали сражаться между собой – как когда-то давно сражались титаны. И закончить эту войну сможет разве что главный герой игры.

## Valorant (PC)

Valorant – шутер Riot Games (авторы League of Legends), неизбежно вызывающий в памяти Counter-Strike и Overwatch. Впрочем, если к Valorant приглядеться, станет понятно, что главным источником вдохновения все-таки стала "контра": отсюда и основной режим, завязанный на установке и разминировании бомбы, и мощный акцент на скилле игроков, и общий стиль геймплея, предполагающий идеальное знание карты и умение делать хэдшоты.

С апреля Riot Games проводила закрытое бета-тестирование Valorant, а дату релиза назвала совсем недавно – судя по всему, отладить игру разработчикам удалось меньше чем за два месяца. К тому же за это время авторы успели протестировать две свои новые технологии – особый античит, обещающий свести количество читеров к нулю, и систему серверов, позволяющую снизить пинг у всех без исключения игроков.

## Command & Conquer Remastered Collection (PC)

Command & Conquer – Remastered Collection включает ремейтеры первой Command & Conquer (речь идет о Tiberian Dawn 1995 года) и первой Red Alert. Все дополнения – тоже в комплекте. Среди разработчиков – студия Petroglyph Games, где работают в том числе и бывшие сотрудники Westwood, создавшей C&C, а также Lemon Sky Studios, которая недавно работала над Warcraft 3: Reforged и Final Fantasy 7 Remake.

В первую очередь они перерисовали каждый объект и юнит и добавили поддержку 4K-разрешения. Вместе с тем авторы ремейтера переработали интерфейс, улучшили качество роликов с реальными актерами, доработали сетевую игру, благодаря чему снова можно сыграть в C&C в онлайн, и поработали над звуком и музыкой. Кстати, музыкой занимался композитор оригиналов Фрэнк Клепаки.

## Desperados III (PC, PS4, Xbox One)

Desperados 3 – продолжение серии, которая была вдохновлена легендарной Commandos. Это тоже тактика в изометрии и реальном времени, с акцентом на стелсе и командной работе – только происходит все не во время Второй мировой, а гораздо раньше и на Диком Западе.

Третья часть – приквел, ее события происходят еще до Desperados: Wanted Dead or Alive. Правда, главный герой тот же – Джон Купер. Все геймплейные механики тоже прежние, хотя без актуальных нововведений третья часть не осталась. Ее разработкой, кстати, занимается студия Mimimi, которая в 2016 году создала крутую Shadow Tactics: Blades of the Shogun, игру в том же жанре, но про феодальную Японию.

## Disintegration (PC, PS4, Xbox One)

Disintegration – смесь шутера от первого лица и стратегии в реальном времени. Звучит странно (да и много было неудачных попыток сделать нечто подобное), однако в случае с этой игрой все вполне может получиться. По нескольким причинам.

Во-первых, разработчики придумали занятный способ два указанных жанра объединить: они не делают их на два разных режима, но предлагают управлять тяжелым гравитационным парящим над полем битвы, и в это же время руководить небольшим отрядом юнитов. Во-вторых, руководитель разработки – Маркус Лейто, один из авторов вселенной Halo и человек, придумавший Мастера Чифа. Словом, у Disintegration, где нашлось место и сюжетной кампании, и мультиплееру, есть все шансы стать одной из главных игр июня.

## The Last of Us: Part 2 (PS4)

"Одни из нас: часть 2" – пожалуй, самый важный релиз июня. И уж точно самый заметный – обсуждать его (и хвалить, и критиковать) многие начали еще до того, как Sony и Naughty Dog назвали дату релиза.

В The Last of Us: Part 2 нас ждет продолжение истории Элли и Джоэла, однако до сих пор остается загадкой, в чем именно будут заключаться их новые приключения. Меньше тайн, впрочем, вокруг геймплея второй части – речь снова идет о жестоким экшене от третьего лица с элементами survival horror.

Подготовил Карл ФИШЕР.