

Все мы немного Ди Каприо

Следуешь принципу "stay home"? Мы подобрали для тебя лучшие сюжетные игры, которые займут надолго.



Days Gone

Игра затерялась среди титулованных эксклюзивов PlayStation, хотя и имеет свой шарм. Сюжет строится на последствиях зомби-апокалипсиса. Большинство людей умерли или превратились в "уродов" – так здесь называют зараженных. Главного героя зовут Дикон, он байкер, бывший уголовник, довольно неприятный тип, а его скверный характер подтачивает скорбь по погибшей любимой жене. Но в какой-то момент выясняется, что она, может, и жива. Дикон отправляется в долгое путешествие, чтобы ее найти.

На первый взгляд банальный сюжет Days Gone разворачивается в настоящую шекспировскую трагедию. Особенно шокирующим получился послетитровый финал, ради которого, к слову, придется попотеть. Дело в том, что зомби в игре сбиваются в стаи: по 20, 100, 300 и даже 500 зараженных. Эти орды бродят по всей карте, и для истинного финала придется уничтожить каждую.

L.A. Noire

На дворе 1947 год. После Второй мировой войны Город ангелов захлестнула уличная преступность, активизировался серийный убийца по кличке Черная Орхидея – который, к слову, наводил страх и в реальности – а мафия продает крупные партии контрабандного морфина. Главный герой здесь – коп, который постепенно двигается по карьерной лестнице: от патрульного до опытного детектива. Работы хоть отбавляй.

Игра явно вдохновлена классическими сериалами про полицию. Это выражается и в подаче – действие носит эпизодический характер. Если проходить L.A. Noire не запомним, то можно ограничиться форматом "Один вечер – одно дело" и не потерять в удовольствии.

Rockstar всегда славилась тем, что погружает в эпоху своих проектов с головой. Поэтому никаких ухищрений современного сыска в L.A. Noire нет. В конце 40-х полицейские еще не научились снимать отпечатки пальцев, а на просьбу об адвокате привыкли бить в челюсть. Раскалывать подозреваемых также приходится дедовским методом – на допросах. Для этого разработчики придумали сложную мимическую систему, по которой можно понять, врет человек, утаивает детали или говорит правду.

Divinity: Original Sin, обе части

Большое ролевое приключение, которое можно разделить с друзьями. 30 лет назад такое можно было представить лишь в настольной игре Dungeons & Dragons, а теперь ее заменила серия Divinity. Огромный мир, тонна квестов, десятки персонажей, пошаговые бои и невероятные возможности для творческого решения задач. Например, во время битвы можно вызвать дождь, а в собравшиеся лужи шархнуть молнией и поджарить врагов. С чувством юмора в игре тоже все прекрасно.

Помимо классического сюжета о спасении страждущих (или их окончательном поражении – свобода выбора присутствует во всем), герои занимаются проблемами говорящих табуреток или решают, вернуть ли человеку его голову, которая отделилась от тела и живет своей жизнью.

Final Fantasy XV Royal Edition



Важное отступление для новичков: каждая новая Final Fantasy происходит в невиданном мире и никак не связана с предыдущими эпизодами, поэтому бояться цифры 15 в названии не стоит. После череды спорных и откровенно провальных частей на новую "финалку" смотрели со скепсисом. Сомнений добавляли сложности во время разработки: с момента анонса игры и до ее выхода прошло одиннадцать лет. За это время проект несколько раз полностью сменил концепцию, сценарий и создателей. Получившийся Франкенштейн в итоге вышел и многим понравился.

Сюжет игры крутится вокруг приключений беглого принца Ноктиса и его друзей. Их королевство захватила злое Империя, поэтому наследнику нужно найти древнее оружие и отбить родные пенаты. Метафорический путь от беспечного юнца до мужчины Ноктис проедет на "Регалии" – машине своего отца. Да, FFXV – история взросления в восточном стиле. Герои обязательно станут сильнее, умнее и лучше.

С точки зрения геймплея, FFXV – огромное роуд-трип RPG со сложной боевой системой, почти как в "Ведьмаке 3".

Но не обошлось без проблем – финал игры оказался скромным, целые сюжетные линии – вырезаны. Разработчики обещали все исправить. И не соврали! Еще через год в магазинах появился Royal Edition, который не только закрыл вопросы к концовке, но и добавил нового контента часов эдак на тридцать. Хорошая игра стала замечательной. А к скорому выходу долгожданного ремейка седьмой части – еще и актуальной.

The Long Dark

Известный норвежский полярник Фритьоф Нансен говорил: "К холоду привыкнуть нельзя, его можно только терпеть". Примерно этим и будет заниматься главный герой The Long Dark всю игру. Заснул голодным или на морозе – умер, напала стая волков – умер, отравился недожаренным оленем – тоже умер. А как выжить? На этот вопрос вам никто не ответит. К разгадке придется идти через постоянные ошибки. Зато итог того стоит. При должном усердии мозг выработает ультимативную стратегию по ориентированию в дикой природе. А когда наскутит косплеить Ди Каприо, можно включить сценарную миссию вроде "На вас охотится медведь. Сделайте хоть что-нибудь!".

Dishonored

Многие называют жанр Immersive Sim вершиной игровой индустрии. В нем вам дают открытый мир и творческую свободу. Обе части Dishonored подтверждают это правило. Пройти каждую миссию в этих играх можно как минимум тремя, а иногда десятком способов.

Уровни огромные и представляют собой сложную систему из улочек, подворотен, подвалов, многоэтажных домов и крыш. Перемещаться разрешают в любой плоскости, причем от этого зависит стиль прохождения. Можно тихонько обшарить все тайники и пробраться к цели через канализацию, изредка усыпляя врагов дробиками. А можно промчаться по локации с саблей в одной руке и бомбой в другой, расчлняя (да, так тоже можно) всех встречаемых.

Но главное удовольствие Dishonored кроется в исследовании. Сюжет в играх довольно простой, зато подается в духе головоломок. Героев моментально погружают в гущу событий: чума, предательство, сделка с дьяволом, ведьмы, политические интриги. А кто, где и зачем – это

Серия Total War

Масштабная военно-экономическая стратегия про восходы империй.

Вот уже 20 лет британская компания The Creative Assembly исследует человеческую историю: Рим, Средневековье, феодальную Японию, китайское Троецарствие, Новое время. В разнообразие сеттингов вписалась даже фантастическая вселенная Warhammer. Выбирать игры серии следует исключительно из-за любви к определенной эпохе – а там не прогадаешь. Субъективно лучшими являются первый Rome и Medieval II.

В моменты битв игра перемещается непосредственно на поле боя и позволяет командовать своими легионами лично. На исход баталии влияют не только умения игрока. Факторов победы масса: от климатических условий и рельефа местности до типа вооружения войск. Это делает Total War без преувеличения хардкорной серией. Но кто говорил, что сжечь Карфаген или стать сегуном – задача для неженков?

Mass Effect

Великая трилогия от легендарной BioWare, после которой студия не смогла сделать ничего вразумительного. 2183 год. Человечество давно вышло в космос, обнаружилось огромное количество вземных рас и теперь активно пытается заявить о себе в Галактике. В начале первой части на одну из земных колоний нападают. На помощь людям прилетает капитан Шепард, который узнает, что вторжение имеет галактический характер. Древняя раса жнецов раз в 50 тысяч лет выходит из "темного пространства" и уничтожает все живое. Сюжет всей трилогии вращается вокруг предотвращения на первый взгляд неминуемой гибели.

Если говорить простым языком, то Mass Effect – игровые "Звездные войны", "Космический десант", "Звездный крейсер Галактика" и "Светлячок" в одном флаконе. Это невероятно цельное, но при этом разномасштабное приключение на сотню часов, в финале которого понимаешь – это любовь.

Kingdom Come: Deliverance

В отличие от остальных игр в списке, Kingdom Come не ставит перед геймерами многозначительных целей. Главная задача порой заключается в том, чтобы помыться, поесть и лечь спать не на полу. Создатель и идеолог проекта Даниэль Вавра – кстати, режиссер оригинальной Mafia – решил сделать симулятор Средневековья без особых прикрас. И это делает игру уникальной.

По факту Kingdom Come – чистокровная RPG. Но никакой магии и эльфов здесь нет. А вместо прокачки приходится учиться читать и не хмелеть после пары пинт пива – действие все же разворачивается в Чехии. С боевой системой тоже все интересно. Рыцаря в прочных латах можно зарубить с двух-трех ударов, если знать, как. То же самое касается главного героя. Поэтому для регулярных побед необязательно покупать крутой меч или топор – нужно лишь научиться им пользоваться.

Не скушайте в изоляции!

Подготовил Карл ФИШЕР.