

О, ДИВНЫЙ НОВЫЙ МИР!



Cyberpunk 2077

Фанаты "Ведьмака" и любители ролевых игр уже много лет ждут Cyberpunk 2077. В апреле игра наконец выйдет, и все желающие смогут отправиться в мегаполис Найт-Сити в роли наемника, занятого поиском устройства, позволяющего обрести бессмертие.

В отличие от The Witcher 3, которую скорее можно назвать экшен-приключением с элементами RPG, в Cyberpunk 2077 ролевая система будет куда обширнее. В частности, здесь позволят создать собственного персонажа и выбрать его биографию, что повлияет на некоторые диалоги. В игре будет три класса, хотя развиваться позволят в любом направлении без ограничений — какие способности интересны, те и можно прокачивать.

Поскольку действие игры разворачивается в будущем, то и умения герой будет приобретать соответствующие — от взлома турелей до получения контроля над имплантами и даже их отключения. Если же вы предпочитаете полагаться на огнестрельное оружие, а не заниматься хакерством и ползать по вентиляционным шахтам, то и такой вариант возможен — стрельбу обещают сделать интересной и удобной, а не как в Deus Ex.

Elden Ring

Elden Ring ждут не только поклонники FromSoftware и Хидетаки Миядзаки, но и любители творчества Джорджа Мартина — над этим проектом он работает вместе с создателями Dark Souls. Поначалу было трудно поверить в слухи об этом неожиданном сотрудничестве, но все действительно так. Жаль, известно об игре не так много.

Разработка Elden Ring началась сразу после того, как было сделано третье дополнение к Dark Souls III. По словам Миядзаки, игра предложит гораздо большую свободу, нежели прошлые произведения студии. Не стоит ожидать открытый мир с густонаселенными поселениями, как в какой-нибудь The Witcher 3, но территория будет достаточно большой — настолько, что исследовать ее можно верхом на лошади.

Игра будет больше походить на Dark Souls, нежели на Sekiro. В ней вновь сделан упор на ролевую составляющую, а главного героя нужно создавать в редакторе. О чем точно не нужно беспокоиться, так это о боссах — они станут одним из важнейших элементов, и в FromSoftware уверены, что смогут предложить большое разнообразие крупных и опасных противников, которые вновь будут трепать нервы игрокам.

Evil Genius 2: World Domination

Спустя 15 с лишним лет стратегия Evil Genius обзаведется сиквелом. Мы вновь станем злыми гениями и попытаемся подчинить себе весь мир, действуя из собственного злодейского логова. Предстоит обучать рядовых плохих, управлять операциями и защищаться от сил правопорядка — все как раньше, но с более современной графикой.

Как обещают разработчики, для захвата всего мира будут предложены сотни возможностей, от раскола Аляски и продажи королевской семьи Великобритании до похищения губернаторов. Для всего этого потребуются квалифицированные прислужники, и среди доступных специалистов появятся немало работников на любой стиль игры.

Защищаясь от неприятелей нужно с помощью сети ловушек, чтобы непрошенные гости не лезли, куда не следует. Здесь опций тоже будет много: и пинболы флипперы, и ядовитые облака, магниты с вентиляторами и многие другие опасности,

которые придумают яйцеголовые. В результате получится настоящая цитадель зла, которой позавидует любой негодяй из бондианы.

Half-Life: Alyx

Трудно в это поверить, но мы дождались новую Half-Life. И выйдет она уже в марте. Правда, оценить игру удастся не всем — Half-Life: Alyx будет эксклюзивом для шлемов виртуальной реальности. К счастью, игра поддерживает все доступные на PC шлемы, так что тратить целое состояние на Valve Index не нужно — достаточно приобрести что-то подешевле, например Oculus Go или Oculus Rift.

Шутер предложит и захватывающие бои, и интересные головоломки, и взаимодействие с окружением — а главное, здесь будет полноценная сюжетная линия, с диалогами и персонажами. А поскольку основной героиней станет Аликс, а не Гордон — впервые в истории серии протагонист будет разговаривать.

События Alyx происходят между первой и второй Half-Life. После инцидента в "Черной мезе" население было согнано в города Альянсом. Аликс и ее отцу Илаю предстоит организовать сопротивление, провести необходимые исследования и создать оружие, которое позволит людям дать отпор пришельцам.

Marvel's Avengers

После ошеломительного успеха "Мстителей" в кино было очевидно, что рано или поздно появится крупнобюджетная игра с их участием. В Marvel's Avengers будет рассказана совершенно новая история, которая начнется на торжественном мероприятии, посвященном открытию штаб-квартиры Мстителей, и продолжится распадом отряда из-за трагического происшествия, в котором отряд обвиняют.

За пять лет после этого успевают появиться новая организация, но становится очевидно, что мир находится в еще большей опасности и как никогда нуждается в помощи супергероев. Отряд объединяется и отправляется на выполнение заданий по всему миру — проходить миссии можно как в одиночку, так и в кооперативном режиме, собрав всю команду из Железного человека, Капитана Америки, Тора и Черной Вдовы.

Это будет экшен-приключение от третьего лица с элементами RPG. В роликах уже можно было заметить инвентарь с разноцветной экипировкой, характеристиками и прочими элементами, типичными для игр-сервисов. Фанаты вселенной будут рады увидеть множество костюмов для всех героев — настроить их внешний вид позволят так, как захочется.

Nioh 2

Главным героем Nioh 2 станет не обычный человек, а полукровка, обладающий сверхъестественными силами екая. Ему предстоит отправиться в Японию периода Сэнгоку, где его поджидает немало опасностей и взрывной экшен.

В Nioh 2 разработчики хотели оставить все лучшее, чем могла похвастаться предшественница. Поэтому боевая система второй части обещает быть не менее захватывающей и ритмичной — увороты и блоки никуда не денутся, равно как и боевые стойки, между которыми можно плавно переключаться во время сражения. В сиквеле появятся новые типы оружия, которые внесут в драки разнообразие и предоставят игрокам значительно больше возможностей.

Главное изменение связано с тем, что у персонажа есть специальная шкала екая, при заполнении которой тот может превратиться в демоническое альтер эго. Его способности, усиления и внешний вид зависят от выбранного хранителя. Авторы

В этом году хиты мира игр будут выходить практически один за другим, в том числе потому, что некоторые из них должны были появиться еще в 2019-м. Встречаем самые ожидаемые игры года и надеемся, что в этот раз ни один релиз не будет отложен.

обещают, что такие метаморфозы сделают Nioh 2 куда более зрелищной, нежели первая часть, — и более плавной, ведь даже на обычной PS4 сиквел будет воспроизводиться при 60 кадрах в секунду.

Outriders

Анонс Outriders прошел как-то совсем незаметно, а меж тем это новый шутер от создателей Bulletstorm. В нем люди уже достаточно накурлесили на Земле и поэтому отправились искать приключения в инопланетном мире. Главный герой, попав на неизведанную планету Энок, начинает следовать за загадочным сигналом и встречается с агрессивными военными существами, поджидающими новых жертв.

Outriders будет веселым драйвовым экшеном в духе прошлых игр этой студии, проходить который можно как в одиночку, так и в компании двоих друзей. Кажется, People Can Fly следует современным кооперативным трендам, но, с другой стороны, поляки заявляют, что для них это проект мечты. Он настолько амбициозный, что команда разработчиков значительно увеличилась, а издатель в лице Square Enix активно помогает коллективу сделать шутер как можно лучше.

Подробностей очень мало. Известно лишь, что сюжет обещают уделить достаточно внимания, а стрельба будет такой же сочной и приятной, как в Bulletstorm. Главное, чтобы в итоге не получилась Rage 2 с кооперативом, — там перестрелки действительно прекрасны, но все остальное сильно разочаровало.

System Shock

Спустя 25 лет System Shock предстанет перед современной аудиторией в новом образе. Коллектив Nightdive Studios занимается созданием ремейка культовой классики вместе с некоторыми разработчиками и актерами, приложившими руку к оригиналу.

Средства на создание ремейка собрали на Kickstarter еще в 2016 году, и с тех пор у игроков была возможность оценить несколько демоверсий. Прямо копировать все элементы System Shock создатели не будут — по их словам, не все составляющие игры пережили проверку временем. В частности, дизайн карт сегодня выглядит несколько архаично, поэтому некоторые "лабиринты" исчезнут, а часть локаций станет более открытой.

Сюжет по большей части останется нетронутым, но приглашенный сценарист Крис Авеллон переписит кое-какие диалоги и постарается избавиться от некоторых сюжетных дыр. Разработка проекта шла не очень гладко — то ее приостанавливали из-за нехватки бюджета, то движок приходилось менять на более удобный. Но сейчас все, кажется, успокоилось, и в ближайшие месяцы стоит ожидать полноценный релиз ремейка.

Tunic

Трудно не влюбиться в визуальный стиль Tunic — немного угловатый, но очень уютный из-за приятного освещения и спокойной цветовой палитры. А главный герой — лис, вооруженный мечом, — делает это приключение еще более очаровательным. Разработкой проекта уже несколько лет занимается один человек, а дата релиза постоянно сдвигается.

Tunic напоминает The Legend of Zelda — это тоже игра об исследовании мира, тающего в себе множество секретов. Персонаж просыпается на пляже и ничего не помнит, поэтому остается только найти первое оружие и неспешно прогуливаться по локациям. Амнезия не мешает герою совершать перекаты в восьми направлениях, что не раз пригодится в боях с противниками.

В игре нет указателей, квестов и вообще слов — мир нужно изучать самому. На дальнейшие действия намекает окружение — если проход закрыт кустами, а уничтожающее их оружие лис получил лишь позднее, наверняка есть смысл вернуться в то место и продвинуться по сюжету дальше. Как в Nob, здесь часто встречаются рычаги, лестницы и мостики, открывающие короткие пути к уже посещенным локациям.

Vampire: The Masquerade — Bloodlines 2

Главный герой Vampire: The Masquerade — Bloodlines 2 когда-то был простым человеком, жившим в Сиэтле, но был убит и после воскрешения оказался слабым вампиром. О выживании в городе, разрываемом кровавым противостоянием вампирских кланов, расскажет сиквел игры пятнадцатилетней давности. Давно пора!

Студия Troika Games, выпустившая первую Bloodlines, закрылась еще в 2005 году, и с тех пор ее сотрудники успели разбежаться по самым разным компаниям. Но над второй частью все же работают некоторые люди, знакомые с этой вселенной, в том числе несколько сценаристов и композиторов.

В начале игры необходимо будет выбрать внешность персонажа, его биографию и одну из трех дисциплин: способность летать и призывать летучих мышей, умение поднимать над землей объекты и людей, а также возможность использовать дым для атак, исчезновения и проникновения в труднодоступные места. Позднее удастся присоединиться к одному из пяти кланов, каждый из которых предложит свои уникальные дисциплины. Множество персонажей, диалоги с выбором реплик, интересные побочные задания, исследование мира — все, чего ожидаешь от ролевой игры, здесь будет.

Wasteland 3

Вместо засушливой Аризоны из Wasteland 2 третья часть отправит игроков в холодный заснеженный Колорадо, где местный Патриарх отправляет рейнджеров спасти эти земли от трех его кровавых детей. Герои построят новую базу, исследуют пережившие ядерную зиму регионы, наймут новобранцев и познакомятся с местными жителями, а также решат, кому из них стоит помогать.

Бюджет третьей части в четыре раза больше, чем у предшественницы, — поддержка Microsoft дает о себе знать. Сюжет окажется богаче и интереснее, исследовать мир можно будет часами, а тяжелых моральных дилемм обещают массу — в коррумпированном Колорадо полно враждебных группировок, безумных культивистов и головорезов, поэтому слепо доверять нельзя даже Патриарху (особенно ему!).

Одним из главных нововведений станет возможность пройти сюжетную кампанию в кооперативе с товарищем, причем в истории будет несколько моментов, в которых оба компаньона должны находиться в группе одновременно. Видимо, чтобы кто-то из них не убежал слишком далеко, пока у друга нет времени на игры. Можно будет завершать миссии совместно, а можно отправиться в разные стороны со своими отрядами.

Watch Dogs: Legion

Новая Watch Dogs в очередной раз рассказывает о городе, в котором установлено тотальное наблюдение, и отряде сопротивления, борющемся с авторитарным режимом. Однако если раньше мы управляли строго одним персонажем (Эйденом и Маркусом в первых двух Watch Dogs), то теперь главным героем может стать любой житель Лондона.

У всех есть свои особенности, навыки, черты характера и истории. Молодежь, бизнесмены, бабушки, дедушки — все годится, если обладают нужными способностями. Формировать команду предстоит из тех людей, которые лучше остальных справляются со своими задачами. А если кто-то схвачен полицией или погиб, с ним придется расстаться навсегда.

Разработчики обещают добавить немало разнообразных типов персонажей: от технарей, умело обращающихся с дронами, до гиперактивных сильных бойцов, которые в любой момент могут умереть из-за всплеска адреналина. Пока не совсем понятно, можно ли с такой структурой рассказать интересную историю, но, даже если задумка будет не совсем удачно реализована, в будущем ее наверняка не раз подхватят.

Подготовил Карл ФИШЕР.