

Нормальные и паранормальные



В Лос-Анджелесе прошла самая большая игровая выставка "E3". Мы собрали для вас список интересных игр, которые выйдут в ближайшие два года.

2019

Elden Ring

Средневековый экшн авторов Dark Souls и Sekiro: Shadows Die Twice, сценарий для которого пишет Джордж Мартин. Интересное партнерство: разработчики из FromSoftware всегда делали темные истории и сложные игры, и сложно представить, насколько этот проект стал мрачнее после того, как к нему присоединился автор "Песни льда и пламени".

Deathloop

В последние годы Arkane Studios зарекомендовала себя как студия, которая делает самые интересные уровни в индустрии и придумывает десятки путей, которыми их можно пройти. От Deathloop, игры про двух килеров, которые застряли во временной петле и пытаются убить друг друга, тоже стоит ждать чего то в стиле Dishonored и Prey.

Twelve Minutes

Минималистичный детектив, где тоже есть временная петля длиной 12 минут. История простая: вечером в дом к главному герою приходит полицейский, избивает его и обвиняет жену в убийстве. В игре придется переживать этот момент снова и снова – и с помощью новых знаний найти из него какой то выход.

Выйдет на Xbox One и Windows в 2020 году.

Watch Dogs: Legion

Следующая часть хакерского приключения воспринимается как гибрид Grand Theft Auto и XCOM. В распоряжении не один герой, а десятки персонажей со своими характеристиками, озвучкой и анимацией. Их придется вербовать и выбирать подходящих на задания. А потом горевать из за того, что любимый персонаж пал в бою и не вернется никогда. Самое главное – можно играть за бабушку-хакера.

Выйдет на PlayStation 4, Xbox One, Windows и Google Stadia 6 марта 2020 года.

Сиквел The Legend of Zelda: Breath of the Wild

Неожиданное продолжение, возможно, главной игры 2017 года и триумфа Nintendo. Breath of the Wild два года назад показала детальный подход к открытому

миру, где внезапно начали иметь значение вещи, о которых даже не думали в других открытых мирах. Скорее всего, выйдут только на Nintendo Switch, но неизвестно когда.

Bleeding Edge

Люди из Ninja Theory, которые стояли за Hellblade: Senua's Sacrifice, придумали командный дет-матч четыре на четыре, но с акцентом на ближний бой. Если коротко: Overwatch, только мало у кого есть автоматы и пистолеты. Интересно взглянуть, что они придумали, чтобы ближний бой не превратился в хаос. Кстати, в этой игре тоже есть бабушка!

Альфа-тестирование начнется на Windows 27 июня.

Unexplored 2: Wayfarer's Legacy

Продолжение захваленного rogue-like, который вышел из подземелий в открытый мир. Это значит, что будет множество процедурно генерируемых уровней, легкая смерть на любом этапе игры и – внезапно – невероятно красочный мир. Когда все это будет готово, правда, пока непонятно.

Carrion

Двухмерный экшн и хоррор, где игрок гоняется за сотрудниками лаборатории в теле тентаклевого монстра. Обычно в таких играх происходит следующее: сначала монстр маленький и слабый, поэтому прячется в вентиляции, а потом огромный и сильный, и никто его не остановит.

Выйдет на PlayStation 4, Xbox One и Windows в 2020 году.

Sky: Children of the Light

В мобильной игре авторов Journey, кажется, есть вообще все, за что мы любим Journey: симпатичные персонажи в накидках, пустынный, но красивый мир, полеты над землей, путешествие куда то вместе с другими игроками. Судя по всему, последнее тут будет важным – путешествовать можно с возлюбленной или возлюбленным.

Выйдет на iOS 11 июля.

2020

Ghostwire: Tokyo

В новой игре разработчика The Evil Within происходит что то вроде щелчка Таноса, поэтому вместо людей в Токио

обитают стильно одетые призраки, с которыми нужно дружить и бороться. Самое интересное об игре звучит так: игрокам придется сталкиваться с разными явлениями и решать, какие из них нормальные, а какие – паранормальные. А еще у игры лучшая презентация на всей E3 – просто посмотрите на это выступление креативного директора Икуми Накамуры, оно гениально (как и выступление Киану Ривза на презентации Cyberpunk 2077)

Gods & Monsters

Выглядит как The Legend of Zelda: Breath of the Wild, только от Ubisoft, с монстрами и богами греческой мифологии и историей про парня, который помогает богам вернуться на Олимп. Судя по трейлеру, игрой занимались люди, которые делали Assassin's Creed Odyssey.

Выйдет на PlayStation 4, Xbox One, Nintendo Switch, Windows и Google Stadia 25 февраля 2020 года.

Spiritfarer

Не совсем ясно, что это такое, но на игру точно стоит обратить внимание, потому что это новый проект авторов отличной Sundered. Судя по трейлеру, будет переосмысление игры-фермы, в которой, помимо всяких бытовых дел, нужно заботиться о духах и провожать их в загробную жизнь. Выглядит настолько приятно, что можно расплакаться уже в конце 1,5-минутного ролика.

Выйдет на PlayStation 4, Xbox One, Nintendo Switch и Windows.

Star Wars Jedi: Fallen Order

Одиночная игра по "Звездным войнам" с джедаем и сюжетом – примерно этого от EA просили долгое время. В демо молодой человек, который обнаружил в себе навыки к Силе, спасает вуки после третьего эпизода и встречает персонажа из "Изгой-один". Fallen Order занимаются разработчики Apex Legends, и это хорошо. А плохо то, как двигаются противники: медленно и неловко.

Выйдет на PlayStation 4, Xbox One и Windows 15 ноября.

Animal Crossing: New Horizons

О том, что Nintendo делает Animal Crossing для Switch, все знали давно, но никто не видел, как она выглядит. Это известная серия, но больше среди фанатов Nintendo. Если коротко: очень расслабленная игра, где особенно ничего не происходит, а игроки отдыхают, пока собирают яблочки и болтают с песиками. Поиграйте

в версию для телефонов (iOS, Android) – точно зализните на час.

Выйдет на Nintendo Switch в марте 2020 года.

Way to the Woods

Приключение семьи оленей, которая ищет путь домой и решает головоломки используя светящиеся рога. Самая интересная деталь про Way to the Woods – ее делает молодой дизайнер, который стал известен на Reddit после того, как в 16 лет выложил первые концепты.

Выйдет на Xbox One и Windows в 2020 году.

Griftlands

Представитель нового течения карточных игр – когда разыгрываются не карточки существ, а карты действий и артефактов. По первому впечатлению Griftlands будет играть как Slay the Spire, другой представитель жанра, который полгода назад был хитом Twitch.

Альфа-тестирование начнется на Windows 11 июля.

Songs of Conquest

Об этой игре пока можно сказать только то, что в ней есть приятная пиксельная графика. К сожалению, Songs of Conquest попала в этот список потому, что ее постоянно называют наследницей Heroes of Might and Magic. А поскольку в этом жанре нет других игр, почему не рассказать хотя бы об этой.

Выйдет на Windows в конце 2020.

Vampire: The Masquerade – Bloodlines 2

Возвращение большой и запутанной ролевой игры после 15-летнего перерыва. Судя по всему, Bloodlines 2 собирается исследовать какие то социальные перемены после того, как множество людей стали вампирами, не знают, что с этим делать, и проходят через вампирское взросление.

Выйдет в первом квартале 2020 года.

Genesis Noir

Про нее решительно ничего не понятно – даже то, как здесь выглядят уровни и из чего состоит геймплей. Понятно, что есть эстетика нуара, джаз, и они смешиваются с психоделическими приключениями в космосе и каким то образом затрагивают генеративное искусство. Оно тоже будет в Genesis Noir.

Blair Witch

"Ведьма из Блэр", но только игра. Конечно, будет ручная камера и скримеры. У Blair Witch есть два пути: стать проходным хоррором, в котором у героя есть камера, или переизобрести эту концепцию. В трейлере показывают, как игрок два раза начинает с одного и того же места, поэтому рассчитываем на второй вариант.

Выйдет на Xbox One и Windows 13 августа 2020 года.

Outriders

Авторы адреналинового боевика Bulletstorm, в котором собрали всю фантастическую клюкву и бодрый геймплей, где можно пинать людей, готовят что то похуже, только с магией и на трех человек.

Выйдет на PlayStation 4, Xbox One и Windows летом 2020 года.

Telling Lies

Не совсем игра, а интерактивный триллер с актерами от автора Her Story. Как и в прошлый раз, игрок просматривает личные записи четырех людей, чтобы найти в их словах ложь и, видимо, раскрыть какое то преступление.

Подготовил Карл ФИШЕР.