

Всё в твоих руках...

когда в них – мышка или джойстик. Начало года всегда несет ожидания – каким новинками порадует нас та или иная индустрия. В предвкушении находятся и поклонники компьютерных игр – отрасли, где, кажется, уже сложно чем-то удивить. Но разработчики уверены: нет предела совершенству. Итак – о грядущих новинках.

Resident Evil 7

Платформы: Xbox One, PS4, PC
Дата выхода: 24 января

Знаменитый хоррор-сериял наконец перестал заруливать на территорию примитивных экшенов про зомби, "остепенился" и стал тихим домашним ужасником от первого лица. Завязка несложная: главный герой отправляется в луизианский городок Далви искать пропавшую жену. Дальше интереснее: брошенный особняк, стоны и шорохи в темных коридорах, сумасшедшая семейка Бейкер. В версии для PS4 предусмотрен особый режим для шлема виртуальной реальности. Сказать, что бродить по скрипучим полам незнакомого дома в виртуальной реальности страшно, – ничего не сказать.

Nioh

Платформа: PS4
Дата выхода: 8 февраля

Эта игра должна была выйти десять лет назад под именем Oni, то есть "демон". Предполагалось, что сопровождать ее будет фильм Хисао Куросавы, сына легендарного Акиры. Тогда что-то не срослось, и теперь это виртуальное приключение называется Nioh.

В декорациях средневековой Японии придется многократно побеждать зло, обрачивающееся самыми разными гадами, образы которых заимствованы из японских мифов. Не удивляйтесь, что ваш герой светловолос и волоок: это английский шкипер Уильям Адамс, главный герой романа и сериала "Сегун".

Horizon Zero Dawn

Платформа: PS4
Дата выхода: 28 февраля

Первая игра, которая должна наглядно продемонстрировать пользователю, зачем он покупал PlayStation 4 Pro. В невыносимо красивом мире будущего живет охотница Элой. Любоваться высокодетальным окружением ей мешают роботы, которые зачем-то планируют захватить нашу планету. Девушка, естественно, дает захватчикам отпор. Судя по всему, Horizon Zero Dawn – это смесь идей Tomb Raider и The Elder Scrolls V: Skyrim. Разработкой занимается студия, ответственная за серию Killzone.

Prey

Платформы: Xbox One, PS4, PC
Дата выхода: I или II квартал

Не пугайтесь, десять лет назад Prey уже выходила. Это многостраничный сиквел с таким же названием, который откладывали, пару раз отменяли, продавали и дважды начинали делать с нуля. Если помните, главным героем оригинала был индеец племени чироки, теперь играть предлагается за сотрудника Федеральной службы по обеспечению безопасности перелетов. Самолет с героем врывается в космический корабль пришельцев, и с этого начинаются все злоключения. Описание Prey наводит на мысль, что она не выйдет и на этот раз: разработчики щедро обещают и экшен от первого лица, и нелинейное прохождение, паркур, ролевые элементы, мощную сюжетную кампанию. Ну-ну.

Nier: Automata

Платформа: PS4
Дата выхода: 10 марта

Разработчик Platinum Games вы можете помнить по игре о затянутой в латекс ведьме Bayonetta. В этот раз героиню зовут иначе – 2B (это не кодировка сбилась, у нее правда такое имя), но без латекса

снова не обошлось. 2B и ее напарник 9S защищают Землю от вторжения механической формы жизни из космоса, другими словами – беспорядочно рубят гигантскими мечами гигантских роботов в окружении ярких спецэффектов.

Red Dead Redemption 2

Платформы: Xbox One, PS4, PC
Дата выхода: осень

Картинка, анонсирующая Red Dead Redemption 2, заставила социальные сети шуметь неделю. Что неудивительно, первая часть была невероятно популярна, а делает Red Dead Redemption компания Rockstar Studios, периодически нокаутирующая обществу новыми сериями GTA. О второй части известно пока немного: якобы это будет приквел оригинальной игры, действие все еще происходит на Диком Западе, обещается невероятный кооперативный режим.

Torment: Tides of Numenera

Платформы: PC, PS4, Xbox One
Дата выхода: февраль

В 1999 году вышла ролевая игра Planescape: Torment. Как это часто бывает, продана она плохо, но за сюжет, диалоги и оригинальных персонажей (главный герой – труп, страдающий амнезией, его закадычный друг – летающий говорящий череп) получила статус культовой. Torment: Tides of Numenera называют ее духовной наследницей. Исследовать придется вымышленную вселенную Numenera, планету Земля в далеком-далеком будущем. А играем мы, кстати, за Последнего Отверженного, в прошлом – физическую оболочку некоего божества.

Destiny 2

Платформы: PS4, Xbox One, PS3, Xbox 360

Дата выхода: неизвестна
Первую часть многопользовательского ролевого боевика лучше всего описать так: выкатить глаза и четко произнести "тыдыдыж". Destiny во многом строится на эмоциях: от высокобюджетных декораций, от спецэффектов, от дизайна космической фауны. Что нас ждет в сиквеле, точно не знает никто, его разработка вообще долгое время держалась в тайне. Определенно, главной темой снова станет масштабная война с затейливым космическим злом. Для полной победы над ним придется собирать друзей, готовых не спать перед экраном ночи напролет.

Marvel vs Capcom: Infinite

Платформы: PS4, Xbox One, PC
Дата выхода: неизвестна

Слегка безумный боевик жанра "а что было бы, если...". Что было бы, если бы в уличной драке встретились герои двух вселенных – комиксов Marvel (Железный человек, Капитан Америка, Капитан Marvel) и игр Capcom (Мега Мэн, Морриган, Рю из Street Fighter). Хотя в Marvel vs Capcom: Infinite есть и одиночный режим, предназначена она, конечно, для веселых посиделок с друзьями.

For Honor

Платформы: Xbox One, PS4, PC
Дата выхода: 14 февраля

For Honor неосмотрительно забрасывает в один географический регион рыцарей, самураев и викингов. Те, естественно, тут же начинают выяснять, кто из них сильнее. За этим занятием и застает их игрок. Выбрав одну из трех фракций и подходящий класс – медленные могучие воины



или скоростные, но хилые убийцы, – нужно доказать свое превосходство. В перечне развлечений осады, дуэли, битвы "стенка на стенку". Естественно, играть можно как с компьютерными, так и с живыми противниками. Главная особенность For Honor – виртуальное фехтование. Удары не просто наносятся по нажатию кнопки, чтобы провести правильную результативную атаку, нужно занять правильную позицию в соответствии с выбранным оружием и классом и точно рассчитать момент для атаки.

The Legend of Zelda: Breath of the Wild

Платформы: Wii U, Nintendo Switch
Дата выхода: 3 марта

The Legend of Zelda занесена в Книгу рекордов Гиннеса как самая продолжительная серия приключенческих игр, и ее история не собирается завершаться. Breath of the Wild выходит вместе со стартом Nintendo Switch, и, если честно, это главный повод для ее покупки. Линку, юноше в зеленом колпаке, впервые доверяют не комнатки-локации, а огромный полноценный мир. В нем, как обычно, ждет множество неотложных дел: загадки нужно решить, зло наказать, сокровища отыскать, высоты покорить.

Star Trek: Bridge Crew

Платформы: PS4, PC
Дата выхода: 14 марта

Возможно, вам было интересно, зачем люди тратят огромные деньги на шлемы виртуальной реальности и что они в этих шлемах делают. Пожалуйста – рассказываем. В образе одного из персонажей вселенной "Звездного пути" вы оказываетесь в виртуальной рубке космического корабля "Энтерпрайз". Вокруг другие члены команды, многочисленные экраны и многообещающие кнопки и тумблеры. Их нужно активно нажимать и переключать, не забывая выкрикивать иногда что-то вроде "Активировать щиты!". В общем, Star Trek: Bridge Crew очень похожа на совещания в креативных коллективах.

Mass Effect: Andromeda

Платформы: Xbox One, PS4, PC
Дата выхода: 23 марта

События четвертой Mass Effect развиваются параллельно оригинальной трилогии: с Земли в галактику Андромеды запускают корабли-ковчеги с представителями четырех рас. Предполагается, что там они смогут найти пригодные для жизни планеты. Корабль с людьми "Гиперион" отклоняется от курса и теряет связь с остальными. На нем мы, естественно, и летели к светлому будущему. Пробиться к нему придется с помощью оружия, интриг, дружбы с непривлекательными инопланетянами. Да что мы рассказываем, вы ведь тоже ждете Mass Effect.

Tekken 7

Платформы: Xbox One, PS4, PC
Дата выхода: I или II квартал 2017-го

Теккен не изменяет себе. Как обычно, в игре доступны десятки персонажей разных форм, размеров, цветов и стилей боя,

включая медведя, роботизированного самурая и демона с крыльями. Впервые у игры появится версия для PC, и впервые же в ней появляется боец Акума из другого известного файтинга – Street Fighter.

Warhammer 40,000: Dawn of War III

Платформа: PC
Дата выхода: неизвестна

Любить вселенную "Вархаммера" – большая ответственность. Нужно разбираться в разных расах, отличать орков от космодесантников, а "обычный" Warhammer от 40,000, уметь отстаивать свою точку зрения в многочисленных интернет-спорах. Для игры в Dawn of War все это желательно, но опционально: это стратегия с классическим производством юнитов в бараках, выделением их рамкой и отправкой на передовую. Доступные игровые видео особенно радуют гигантскими шагающими роботами на поле боя.

Super Mario Odyssey

Платформа: Nintendo Switch
Дата выхода: IV квартал 2017-го

Ни одна консоль Nintendo не обходится без приключений усатого водопроводчика в красной кепке. Не будет исключением и новая Nintendo Switch. Марио путешествует по открытому миру Грибного королевства, привычно собирая звезды, решает простенькие прыгательно-лазательные задачи и пытается спасти принцессу Персик. Впервые в серии герой использует знаменитую кепку: ее теперь можно подбросить в воздух и использовать после этого как бату.

Sea of Thieves

Платформы: Xbox One, PC
Дата выхода: I квартал 2017-го

Яркая, похожая на мультфильм студии Pixar многопользовательская игра про пиратов. Ключевое слово – "многопользовательская". Ходить под парусом одному грустно и холодно, поэтому делать это нужно в команде единомышленников: с ними можно исследовать острова, пить ром, петь шанси, вязать концы, отдавать швартовы и... что там еще обычно делают кровавые корсары? Есть любопытная, но пока непонятно как работающая концепция добавления собственного контента в игру. Придумать и сделать приключение может каждый. И каждый волен принять в нем участие.

Detroit: Become Human

Платформа: PS4
Дата выхода: неизвестна

Сценарист Дэвид Кейдж продолжает ставить эксперименты на аудитории, подсовывая ей интерактивные новеллы. На этот раз действие происходит в недалеком будущем в Детройте. Андроид Кара вдруг начинает ощущать себя человеком и страшно по этому поводу переживает. Анонс Detroit: Become Human состоялся до анонса сериала "Мир Дикого Запада", но теперь Кейджу лучше бы не тянуть с релизом, пока у зрителей свежи впечатления.

Интересного времяпровождения!
Подготовил Карл ФИШЕР.