

Властелины технологий

Участие вуза в главном региональном IT-событии года вполне обоснованно. Сегодня Ульяновский госуниверситет является признанным лидером IT-образования и научных разработок в сфере информационных технологий. В университете действует факультет математики, информационных и авиационных технологий, где, помимо прочих "технарей", готовят специалистов по десяти направлениям, связанным с IT. К слову, УлГУ входит в двадцатку лучших российских вузов по уровню зарплат выпускников, работающих в сфере IT – вуз на 11 месте.

В последнее время в регионе большое внимание уделяется мерам, направленным на популяризацию информационных профессий и IT-просвещение. В свое время Ульяновский госуниверситет стал пионером в проведении подобных кампаний. Для организации масштабных IT-ликбезов у вуза есть необходимая база – много лет здесь успешно действует Центр Интернет-образования. Мощная информационная платформа, опыт сотрудничества с ведущими IT-структурами, современные образовательные программы и креативный подход к распространению знаний по информатике среди разных категорий населения позволяют центру реализовывать самые яркие и эффективные проекты, среди которых – "Час кода", "Выходи в

Интернет", "Твой курс", "Бабушки и дедушки онлайн".

Партнером УлГУ в организации подобных акций является Ассоциация развития информационных технологий области. Недавно две структуры заключили соглашение о сотрудничестве. Помимо прочего документ предусматривает и совместную работу по созданию в школах региона сети лицейских IT-классов.



– Мы хотим увести детей от компьютерных игр и привлечь их к творчеству, – отмечает директор Центра Интернет-образования УлГУ Алла Костишко. – Чтобы получить профессионально ориентированных абитуриентов, а затем – айтишников такого уровня, за который так ценят наших специалистов во всем мире. Центр не первый год работает со школами, и много ребят после наших акций решили связать свою жизнь с IT-отраслью и поступили в УлГУ.

Для школьников помладше в вузе разработали проект "Код-классов – клубов по интересам", где 5-8-классники занимаются программированием. Заявки на открытие и поддержку таких структур подали более ста учебных заведений. А на базе школы № 6 вот-вот откроется университетский IT-лицей.

Информационные разработки ученых УлГУ используются не только в мире технологий, но в медицине, экологии, дизайне.



Ульяновский госуниверситет успешно представил свои разработки на Международной IT-конференции "Стачка" и стал стратегическим партнером форума.

Одним из наиболее успешных направлений (и УлГУ представил его на "Стачке") являются исследования по цифровому сопровождению авиационного производства. В УлГУ созданы учебно-лабораторный комплекс "Цифровое производство", Центр компетенций "Авиационные технологии и авиационная мобильность", открыта базовая кафедра "Цифровые технологии авиационного производства" на АО "Авиастар-СП". На кафедре работает уникальный комплекс виртуальной реальности – технология виртуального инжиниринга позволяет проводить комплексный анализ изделия на этапах проектирования, выполнять разработку, анализ

и оптимизацию сборочных операций в авиастроении.

К участию в научных исследованиях в области IT активно привлекаются и студенты. Два года назад их возможности в этом направлении существенно расширились. В УлГУ создали Центр молодежного инновационного творчества УлГУ "Воплощение". 3D-принтеры и 3D-сканеры – лишь часть технических ноу-хау, доступных теперь студентам. Новая структура открыла двери в мир науки, техники и творчества будущим инженерам, дизайнерам, программистам.

Ольга НИКОЛАЕВА.



Юбилей

30 апреля отмечает юбилей начальник социального отдела службы проректора по внешним связям и молодежной политике Татьяна Троянова

Татьяна Юрьевна возглавляет важное подразделение – социальный отдел, работа которого всегда востребована. Придя в 1999 году в только что созданную структуру, она смогла практически с нуля организовать и поставить на прочную основу все виды деятельности: поддержка студентов и сотрудников, решение бытовых и социальных вопросов, помощь в непростых жизненных ситуациях. Коллеги знают Татьяну Юрьевну как профессионала высокого уровня, талантливого организатора, надежного друга, любящую и заботливую мать и молодую бабушку.



Уважаемая, дорогая Татьяна Юрьевна!

В этот праздничный день примите наши сердечные поздравления и пожелания любви и благополучия, удачи и дальнейших профессиональных успехов, неиссякаемой жизненной энергии и весеннего настроения.

Пусть в Вашей жизни – яркой, многоцветной – найдется место близким и друзьям, Надежде, вере и мечте заветной! Пускай спешит навстречу счастью к Вам! Сияйте красотой, умом и обаянием, Ведь знают все вокруг Вас именно такой! Любью мир спасать – вот женщины призванье, Надежду излучать, надёжность и покой!

Сотрудники службы проректора по внешним связям и молодежной политике.

1 мая в 12.00

Водно-спортивный праздник, посвященный открытию сезона фонтанов в Ульяновске

В программе: показательные заплывы моржей, соревнования на байдарках и каноэ, праздничный концерт на плавучей сцене.

Приходите, будет интересно!



Виртуальная реальность

Управляй Роналду



Проведение соревнований такого масштаба в Ульяновске стало возможно благодаря Юрию Сошинскому, который превратил город едва ли не в главный центр киберфутбола в стране. Несколько лет назад Юрий выступил организатором турниров по FIFA, проходивших в УлГУ, а сейчас является руководителем Федерации киберфутбола России и учредителем почти всех крупных турниров в СНГ. По словам Юрия, в этом году удалось сделать большой шаг по сравнению с Кубком России-2015, проходившем в Казани. Главным достижением стал переход с PC на PlayStation 4, а также покупка новых мониторов с минимальной задержкой. То, что мероприятие удалось провести в Ленинском мемориале и на "Стачке", позволило привлечь к нему больший интерес со стороны зрителей.

На турнир съехались все сильнейшие игроки России за исключением Сергея "KEFIR" Никифорова, который отказался от приглашения. Главным фаворитом турнира считался представитель организации "RoX.Tornado" Роберт "Ufenok77" Фахретдинов – неоднократный победитель всероссийских турниров, серебряный призер ESWC-2013 и чемпион мира-2015 по версии WSVG. Свой уровень он подтвердил незадолго до турнира на Кубке

дружбы народов, где занял первое место. Главными конкурентами Фахретдинова считались игроки из команды Apox – Timon, klenoff и elinho. Ульяновск главные надежды возлагал на Кирилла "Aruhito" Ординарцева и Владимира "Pancho" Савельева. Последний с начала 2016 года не выступал на серьезных соревнованиях из-за дисквалификации, однако успел взять оплаченную квоту на последнем отборочном турнире в Ульяновске.

Участниками чемпионата стали более 100 человек, которые были разбиты на 24 группы. В первый день состоялись игры в группах, а также стыковые матчи между игроками, занявшими третье место. Настоящим украшением игрового дня стал стыковой матч между ульяновцем Денисом Бадаевым и краснодарцем Марселем Пивоваровым. В каждом из трех матчей завязалась равная борьба, в итоге исход каждого решал всего один мяч. Чуть сильнее оказался Денис, в решающем третьем матче победивший 1:0.

В остальной день прошел практически без сенсаций – все фавориты проследовали в плей-офф. Единственной серьезной неожиданностью стало поражение Роберта "Ufenok77" Фахретдинова от Максима Цыбульского, помешавшее Роберту выйти из группы с первого места.

Ульяновск собрал лучших игроков России в FIFA 16. Одним из мероприятий "Стачки-2016" стал Кубок России по киберфутболу.

Сетка плей-офф была построена в привычном формате FDE. В сетке виннеров киберспортсмены играли до двух побед, в сетке лузеров – один матч. Почти у всех фаворитов были сложные серии, но тем не менее, все они добрались до полуфиналов виннеров. В одном из полуфиналов сразились игроки команды "Apox" – Андрей "Timon" Гурьев и Антон "klenoff" Кленов. Победу одержал klenoff, однако достаточно скоро у Timon'a появился шанс взять реванш – в финале сетки виннеров Антон уступил Роберту



"Ufenok77" Фахретдинову и попал в финал лузеров. Там его уже поджидал Timon, обыгравший Антона "Antoxa" Жукова. В этот раз Кленову уже не удалось показать такой же игры, как в полуфинале, и, уступив, он занял третье место.

Гранд-финал состоялся в практически камерной обстановке – "Стачка" к тому времени уже закончилась, и в мемцентре отключили свет. Ufenok, стартовавший с преимуществом в один матч, сначала дал шанс Timon'у, проиграв первую встречу, но затем собрался и, выиграв две игры подряд, забрал главный приз – кубок и 40 000 рублей.
Карл ФИШЕР.