

Миссия выполнима

В этом году разработчики игр порадают нас сотнями разнообразных новинок. Выйдут и грандиозные мультиплатформенные AAA-проекты, и небольшие инди-игрушки, и всевозможные консольные эксклюзивы, и даже уникальные хиты для шлемов виртуальной реальности. Из всей этой дикой смеси мы подобрали для вас наиболее интересные развлечения.



XCOM 2

Десятая по счету, вторая по номеру часть тактической стратегии XCOM. Как и прежде, под началом игрока будет отряд бойцов, управляя которым, необходимо выполнять поставленные в пошаговом режиме задачи.

События XCOM 2 берут начало спустя 20 лет после XCOM: Enemy Within. Несмотря на все старания землян, инопланетные инвайдеры все-таки захватили контроль над нашей планетой. Остатки организации XCOM, как и полагается, ведут отчаянную борьбу не только с захватчиками, но и с постоянной нехваткой провизии и оружия. На этом разработчики и делают акцент – приличной частью основных миссий будет поиск и захват различного рода припасов. Есть вероятность, что некоторые миссии нужно будет проходить исключительно "тихо".

Из нововведений также стоит выделить автоматически генерируемые уровни. Теперь миссия может быть одна и та же, а тактические решения абсолютно разные. Должны появиться новые виды врагов, умения персонажей, возможность отнимать оружие у противника, вытаскивать раненных товарищей и т.д. Но самое главное – появится восторженный редактор, с помощью которого можно будет создать свой уровень и, возможно, новые типы юнитов.

Street Fighter V

Очередная часть знаменитого файтинга от Capcom. Помимо особых приемов, свойственных каждому отдельно взятому бойцу, в новой части Street Fighter введена V-шкала, которая будет заполняться при получении урона или использования V-навыка. Когда эта шкала заполнится, можно будет использовать красочную постановочную атаку (что-то вроде X-Ray в Mortal Combat). На этом нововведения не заканчиваются – из шестнадцати заявленных бойцов четыре будут абсолютно новыми. Разумеется, будут выходить обновления с новыми бойцами. Их можно будет купить как за реальные деньги, так и за внутриигровую валюту.

Far Cry Primal

На этот раз никаких островов и самопровозглашенных диктаторов – Far Cry Primal позволит игрокам надеть шкуру мамонта и узнать, каково это – бороться за выживание в мире, полном врагов и опасностей. Сюжет игры берет начало 12 000 лет назад, а главным героем будет Таккар – последний представитель своего племени. Герою предстоит искать себе пищу, охотиться на диких животных, и вести войну с представителями других племен. Попутно



нам удастся узнать, что случилось с племенем Таккара и кому теперь придется ответить за случившееся.

Deus Ex: Mankind Divided

Действие новой части знаменитого стелс-экшена развивается в недалеком будущем, когда апгрейд человеческого тела стал обыденной вещью. События Mankind Divided стартуют в 2029 году, спустя два года после Human Revolution. Борьба между модифицированными и обычными людьми принимает новый оборот, и главному герою, неизменному Адаму Дженсону, придется окунуться в гущу событий и сделать моральный выбор, от которого будет зависеть судьба всего человечества.

По всей видимости, и без того удачная игровая механика не претерпит особых изменений. Игрокам будет предложена масса возможностей прокачки персонажа и свобода в выборе способа выполнения миссии.

Tom Clancy's The Division

The Division также отправит нас в недалекое, но более печальное будущее: весь мир охвачен смертельной эпидемией – пандемией, кругом царят хаос и разруха. Игроку предложено взять роль одного из агентов суперсекретного подразделения The Division, которое вольно действовать независимо от приказов командования. Цель – устранить последствия пандемии и уничтожить виновных.

Разработчики Tom Clancy's The Division делают особый акцент на развитии героя – в игре будет довольно обширное для тактического шутера древо навыков. В зависимости от выбранного пути развития будет формироваться и свой уникальный стиль игры. Помимо этого игру гораздо увлекательнее проходить в кооперативе, так как будет больше возможностей для тактических маневров, а с хорошо слаженной командой можно почувствовать себя настоящими героями.

Hitman

После четырехлетнего отпуска агент – наемный убийца с кодовым номером 47 вернется на наши экраны, а с собой, со слов разработчиков, вернет все, за что нам и нравилось смотреть на лысину со штрих-кодом. В игре опять появится система контрактов, контрольные точки канут в Лету, а каждое задание нужно будет тщательно планировать: изучить маршруты, привычки жертвы, найти способ отключить или обезвредить охрану, подобрать соответствующий арсенал.

Специально для Playstation 4 будут разработаны дополнительные миссии и только на этой платформе будет доступна бета-версия игры.

Resident Evil: Umbrella Corps

Компания Capcom решила изменить формат франшизы Resident Evil в угоду европейским геймерам, таким образом, Umbrella Corps будет сетевым шутером. События игры будут разворачиваться во

вселенной Resident Evil сразу же после шестой части, в конце которой корпорация Umbrella была уничтожена. Тем не менее, существует еще множество мелких компаний, желающих завладеть их технологиями. Сторону одной из них и займут игроки.

Геймерам придется противостоять друг другу на кишасих зомби кварталах в узких помещениях и подвалах. Разработчики делают ставку на чувство клаустрофобии: так, например, игрок будет находиться в мрачных помещениях, слыша звуки толпы приближающихся зомби, но не зная, откуда ждать атаку.

Dark Souls 3

Сейчас сложно поверить в то, что самую первую часть серии – Demons Souls, компания From Software даже не собиралась выпускать за пределами Японии. Они просто не ожидали, что разбалованные "киндом" игроки примут это. И вот, в апреле



2016 года выходит уже пятая и, как уже известно, последняя часть Souls.

Это будет снова большой открытый мир, где за каждым углом таится смертельная опасность, а при встрече с очередным боссом можно будет лицезреть надпись "Вы погибли" больше, чем при прохождении всех вместе взятых современных игр. Dark Souls бросает вызов. За это она и должна нравиться. Удручает одно – уж больно третья часть похожа на эксклюзив PS4 – Bloodborne.

Total War: Warhammer

А вот серия Total War делает решительный шаг в сторону фэнтези, оставляя в стороне сражения и империи былых лет. На этот раз в распоряжении игроков будут четыре фракции: гномы, зеленокожие, вампирские графы и люди. Естественно, ярим поклонникам уважаемой серии такая смена направления придется весьма не по духу, но, с другой стороны, вселенная Warhammer Fantasy является одной из самых уникальных и самобытных. К тому же теперь уж точно нельзя будет пожаловаться на однообразие враждующих сторон. Добавьте к этому масштабные сражения в духе Total War – и у этой игры есть всё, чтобы стать лучшей стратегией года.

Doom

Хочется сказать Doom 4, но нет – новая часть является перезапуском и переосмыслением всей серии. По всей вероятности, сюжетная завязка будет из разряда – люди по ошибке открыли портал в другой мир, кишасих монстрами, и те повалили. Но кого волнует сюжет? Ведь главное в Doom – геймплей, а точнее, то

самое чувство драйва, когда, словив нужный ритм, сложно остановиться. И пусть разработчики в качестве оружия добавили руки, тот факт, что игровой процесс может стать более медленным из-за ориентира на консоли, удручает – это будет уже не Doom. Что получится в итоге, увидим весной.

DayZ

Знаменитый мод для Arma 2, который перерос в полноценную игру. И пусть доступ к альфа-версии, открыт еще с 2013-го, полноценный релиз состоится только в 2016-м. Для тех, кто не в курсе – DayZ представляет собой сетевой симулятор выживания, где у игроков в распоряжении имеется огромная территория, охваченная зомби-эпидемией. Ключевой "фишкой" игры является высокая степень реалистичности и свободы. Правда, никаких миссий, кроме как выжить любой ценой, в DayZ не предвидится, поэтому игроки сами ищут себе занятия.

Mafia 3

Долгожданная третья часть Мафии расскажет историю чернокожего парня по имени Линкольн, который по возвращении с вьетнамской войны в родной Новый Орлеан вынужден вступить в криминальные разборки и создать свой собственный синдикат. Разработчики обещают историю с закрученным сюжетом, детально воссозданную культуру 60-х, правдоподобные перестрелки, а также лихие погони на авто того времени.

Игра будет выполнена в жанре приключенческого боевика с видом от третьего лица и элементами автосимулятора. Игрок сможет передвигаться по местности с помощью автомобиля, а также на лодках – впервые в серии.

Разработчики заявили, что в Mafia III, как и в предыдущих играх серии, будет делаться упор на сюжетную линию, однако возможностей для свободной игры будет больше, чем в первой и второй частях. Теперь мы сможем выполнять побочные задания, участвовать в уличных гонках, а также захватывать заведения противника.

The Last Guardian

Эту игру можно смело называть эксклюзивом-долгожданным. Ее разработка началась еще в 2007 году для Playstation 3, но увидит свет The Last Guardian лишь в 2016-м. Главным героем является безымянный мальчик, который пытается выбраться из руин огромного замка. На своем пути к свободе он встретит Трико – огромное странное существо, которое в процессе игры станет спутником героя. Для того чтобы выбраться, игроку необходимо будет решать головоломки, а иногда и прибегнуть к помощи Трико. Ключевой особенностью The Last Guardian является то, что Трико не всегда и не сразу будет слушаться игрока. Нужно будет о нем заботиться: находить пищу, расчищать путь дальше, залечивать раны. К тому же разработчики намекают на нетривиальный исход с открытой концовкой.