

# Футбол по правилам и без



**На прошлой неделе ведущие футбольные тренеры на своей встрече в штаб-квартире УЕФА пришли к выводу, что настало время внести изменения в правила проведения еврокубков. Мы решили отследить, как менялись футбольные правила в XX веке и какие нововведения могут ожидать нас уже в ближайшем будущем.**

## Умри, но играй

Правила игры в футбол не всегда выглядели так, как сейчас. К примеру, до середины 50-х годов в футбольных матчах нельзя было производить замены – даже если игрок получил травму, он вынужден был или «на уколах» доигрывать до конца матча, или оставлять свою команду в меньшинстве. Национальные федерации очень просили разрешить ме-



нять хотя бы травмированных, однако чиновники не шли им навстречу. Первыми на повсеместное нарушение этого правила решились США, которым было проще, чем остальным, – в 50-х годах футбол в США фактически варился в собственном соку, и американцы могли выдумывать какие угодно правила. В ответ на претензии со стороны руководителей мирового футбола представители Штатов заявили, что в отличие от европейцев их игроки выходят на поле по воскресеньям после тяжелой рабочей недели и если замен не будет, зрители увидят, как по газону еле ползают два десятка усталых мужиков. Замены в американском чемпионате проводились так же, как в хоккее или баскетболе – игрок, ушедший с поля, затем мог на него вернуться.

Спустя некоторое время примеру США последовали южноамериканские федерации, а потом уже и европейцы начали роптать. Но лишь после того, как две трети национальных

федераций высказались за введение правила замен, изменения действительно были произведены. Поначалу речь шла лишь о том, что можно менять травмированного вратаря, и лишь затем разрешены были замены и полевых игроков.

## Неприкасаемые

Другое существенное изменение было сделано в середине прошлого века и коснулось вратарей. Изначально правила вообще не запрещали силовые приемы против голкиперов, и матчи зачастую превращались в фарс. Голевая комбинация выглядела следующим образом: кто-то из форвардов сбивал вратаря с ног, а пока тот пытался подняться, партнер форварда отправлял мяч в пустые ворота. Игра превращалась в вольную борьбу, и это правило было изменено – вратаря можно было атаковать лишь в тот момент, когда он активно участвовал в игре. Однако новая редакция правил не спасла футбол от налета некоей брутальности – самые настырные форварды вносили мяч в ворота вместе с вратарем к восторгу местных зрителей. В 1957 году в финале Кубка Англии нападающий забил гол именно таким способом, и вратаря пришлось уносить с поля – форвард слишком агрессивно пошел на соперника и нанес тому травму. Замены делать еще было нельзя, а потому в ворота пришлось поставить полевого игрока. Дело кончилось поражением, и уже тогда и сами англичане, главные апологеты силовой игры против вратаря, стали поговаривать о том, что вратарей пора превращать в священных коров.

Еще недавно идеальным способом потянуть время в концовке матча было отдать мяч стражу ворот – тот мог взять его в руки, походить с ним по штрафной, вернуть защитнику... Это правило было изменено после

того, как стало ясно, что футбол стал сильно проигрывать в зрелищности. Теперь голкиперу разрешается взять мяч в руки только в том случае, если партнер по команде делает ему пас головой.

## Гол решает всё

Повышение зрелищности – это вообще главная головная боль чиновников. Ради того, чтобы на трибунах собралось как можно больше зрителей, а на телеканалах никакой сериал не мог побить рейтинги трансляций матчей, чиновники готовы были выдумать что угодно. К началу 90-х годов стало ясно, что дополнительное время в матчах навывлет можно просто отменить – команды предпочитают в эти 30 минут не рисковать, дотянуть до серии пенальти и попытаться счастья в одиннадцатиметровых ударах, вместо того чтобы нестись сломя голову вперед. Футбол скучнел, и тогда было выдумано правило «золотого гола» – как только в дополнительное время одной из команд удавалось поразить ворота соперника, матч прекращался.



Введено это правило было в 1993 году, а самый знаменитый гол был забит в 1996 году. Тогда до финального матча за европейскую корону неожиданно добралась сборная Чехии, которой никто такого успеха не прочил. Впрочем, по составу это действительно была одна из сильнейших команд мира – Павел Нед-

вед, Карел Поборжски, Патрик Бергер, Радек Бейбл – все они потом стали звездами мирового масштаба. Соперниками чехов по финалу оказались немцы, главные фавориты всего турнира. Однако, несмотря на то что Германия на том чемпионате играла очень здорово, чехи сопротивлялись им более чем успешно. Более того, именно они открыли счет – за полчаса до конца матча немцы повисли на ниточке после того, как Патрик Бергер реализовал пенальти. Время шло, а сравнять счет сборной Германии никак не удавалось. И тогда Берти Фогтс выпустил на поле «джокера» – 28-летнего форварда Оливера Бирхоффа, приехавшего в Англию аж четвертым форвардом в сборной и получившего свой шанс только потому, что Фредди Бобич сломал руку. Бирхофф оправдал ожидания уже спустя четыре минуты, сравняв счет ударом головой. И именно он вошел в футбольную историю, забив первый золотой гол в матчах такого уровня.

Однако правило не прижилось. Оказалось, что в страхе пропустить фатальный гол, команды начинают играть в дополнительное время еще осторожнее, чем раньше, и эти два маленьких тайма превращаются в такую тяготию, что их можно показывать на ночь в качестве снотворного. Правда, футбольные чиновники сдались не сразу – на смену золотому голу сначала пришел гол серебряный. Согласно этому правилу, матч не прекращался после забитого в овертайме гола, а продолжался до конца каждого дополнительного тайма. Но это правило оказалось неудачным, и с 2008 года его практически нигде не используют.

## Без предупреждений!

Несмотря на то что футбол консервативен, он все же потихоньку меняется. Матчи обслуживают пять арбитров вместо трех, а взятие ворот теперь фиксирует специальная камера.

Какие инициативы будут обсуждаться в ближайшее время? Мишель Platini, например, предлагает отменить в футболе предупреждения. Если футболист сыграл грубо, его следует удалить с поля на 10-15 минут. В таком случае, по мнению француза, пострадавшая команда сможет воспользоваться преимуществом уже в том же матче. Идея, мягко говоря, спорная – симуляции в футболе уже кто только не высмеивал, а введение такого правила «актерам» будет только на руку.

По мнению Алекса Фергюсона, Хосепа Гвардиолы, Андре Виллаша-Боаша, Жозе Моуринью, Арсена Венгера и других, необходимо изменить правило «выездного гола», которое дает преимущество команде, забившей гол в гостях. Это правило было актуальным в те времена, когда болельщикам было трудно выбраться на выездной матч и преимущество своего поля было существенным. Сейчас же команды и на своем поле, и в гостях находятся примерно в равных условиях, а «правило выездного гола» заставляет хозяев играть от обороны, так как цена ошибки оказывается слишком высока.

Если предложение тренеров будет принято, а они настаивают на том, чтобы УЕФА в ближайшее время изменил правила, в системе розыгрыша еврокубков произойдет фактически революция, так как сейчас в первую очередь правило «выездного гола» определяет тактику команд на международных матчах.

## Идеи, идеи...

Алекс Фергюсон на встрече ведущих тренеров, напротив, предложил, чтобы на две-три минуты с поля удалялись самих симулянтов.

Зепп Блаттер, главный противник использования видеоповторов в футболе, предлагает отменить пра-

вило офсайда. И если идею Platini, хоть она и спорная, обсудить можно, то предложение Блаттера не вызывает ничего, кроме оторопи, – на правиле офсайда вообще построена вся игра в футболе. В случае его отмены игру можно будет назвать как угодно, но только не футболом.

Интересное предложение внесли норвежцы – они считают, что если какая-то команда проигрывает со счетом 0:4, то можно позволить ей выпустить еще одного футболиста. Сделать это следует ради того, чтобы в футболе не случалось поражений со счетом 0:15 и подобных – мол, и проигравшим в таком случае тоскливо, и победившим никакой радости.

А вот нынешний наставник «МЮ» Луи ван Гал считает, что, наоборот, в концовках матчей стоит убирать по одному игроку с поля. Мол, каждые пять минут поле должны покидать по одному игроку из каждой команды. В таком случае, игра стала бы открытой, а к исходу в каждой команде осталось бы по шесть футболистов.

Арсен Венгер, тренер «Арсенала», предлагает изменить правила замен и еще больше защитить голкиперов – по мнению француза, получившего травму вратаря надо заменить даже в том случае, если лимит замен исчерпан. Поскольку в игровой схеме вратарь практически не задей-



ствован, подобное изменение правил революции не произведет, да и злоупотребить им трудно – ни один тренер не мечтает поменять голкипера по ходу игры. И тот же француз предложил начислять очки не только за победу в матче, но и за количество забитых в этом матче голов. Идея наверняка понравилась бы тренерам «Барселоны», «Реала» и «Баварии».

Хосеп Гвардиола предложил изменить высоту травы с нынешней в три см на полтора. Также наставник «Баварии» считает, что поле следует поливать непосредственно перед матчем. Таким образом, утверждает Гвардиола, игра станет быстрее и зрелищнее для зрителей. Предложение испанца было раскритиковано его давним противником Жозе Моуринью. По его словам, у каждого футболиста свой стиль игры, и этот стиль нужно уважать, а понятие зрелищности – субъективное.

Сам Моуринью считает, что в футболе не помешали бы тайм-ауты, подобные тем, что приняты в НБА и НХЛ. Португалец прославился в том числе и тем, что, выпуская игрока на замену, передает с ним на поле длинные письма с инструкциями, какие нужно сделать перестановки на поле. Видимо, тайм-ауты ему нужны как шанс сделать эти инструкции еще более подробными.

Для того чтобы внести изменения, требуется очень много усилий, а главное – времени. С того момента, как те или иные поправки начинают обсуждаться, до момента, когда они вносятся, проходят долгие годы. Достаточно вспомнить о пресловутом разногласиях о видеоповторе – разговоры о необходимости просмотра видеозаписей в спорных ситуациях велись еще в конце девяностых годов, однако впервые ФИФА дала согласие на использование этой системы только год назад, а ЧМ-2014 стал первым крупным турниром, где она заработала всерьез. Так что поживем, увидим.

Карл ФИШЕР.