

Лето. Время менять консоли

Новые приставки вытесняют старые

Xbox One уже практически добралась до России – недавно компания Microsoft назвала российскую стоимость консоли. Предварительные продажи устройства стартуют 15 июля. Модель с сенсорным контроллером Kinect будет стоить 27499 рублей, а модель без него обойдется в 20999 рублей. PlayStation 4 уже полгода на российском рынке и за это время окончательно покорила сердца наших фанатов консольных игр. И если вы являетесь таковым, то, возможно, и вам пора задуматься о смене приставки.

Sony и Microsoft представили PlayStation 4 и Xbox One еще год назад, вызвав массу сомнений у аудитории – зачем эти консоли нужны и что в них, собственно, нового. Теперь стало ясно: следующее поколение уже здесь, и оно активно укрепляет свои позиции. Конечно, для Xbox 360 и PlayStation 3 еще долго будет что-то выходить, а еще на этих платформах доступна огромная библиотека шедевров разных лет, которые не совместимы с Xbox One и PlayStation 4, но зачем вам это нужно? Если вы любите ретро, то купите PlayStation 2 и Xbox – уж там-то вы точно многое пропустили. А еще лучше – NES. Если вы родились во второй половине девяностых, то наверняка понятия не имеете, что такое Battletoads & Double Dragon.

Когда PlayStation 4 и Xbox One только представили публике, игроки начали ворчать: мол, новые консоли не способны предложить нам ничего свежего, кроме улучшенного качества графики. Анализ последней статистики показал, что потребители заблуждались. За минувший год разработчики освоились в изменившихся условиях и научились их применять. Первые вестники грядущей эпохи уже здесь. В Batman: Arkham Knight и Assassin's Creed: Unity масштаб окружения драматически увеличен, и теперь здания воспринимаются как здания, а не как декорации.

Посмотрите трейлеры этих игр: видно, что Бэтмен падает с небоскреба достаточно долго для того, чтобы ощутить высоту постройки, а убийца из Unity достигает крыши за более длительное время, чем прежде. Обратите внимание на соотношение размеров героя и сооружений.

Трудно с ходу оценить достоинства их изменений. Но представьте себе, что через несколько лет, скажем, в следующей Grand Theft Auto, в реализации города, срисованного с Нью-Йорка или Лос-Анджелеса, архитектурных компромиссов будет значительно меньше, чем сейчас.



Больше игр о будущем и шутеров

Если в фильмах тема будущего стала доминирующей только в последние годы, то в играх она уже давно является главной. Вот и одна из самых консервативных игровых серий в новом выпуске сменит сеттинг с псевдоисторического на футуристический – речь о Civilization. 15 лет назад Firaxis уже пытались пойти в эту сторону с Alpha Centauri. Игра получила высокие оценки в прессе, но продолжения поче-



У геймеров каникул не бывает. Кажется, ни шум моря, ни бьющаяся на крючке рыба не способны отвлечь истинного игрока от монитора. Подкинем им свежих жарких новостей.

му-то не последовало. У недавно анонсированной Civilization: Beyond Earth есть шансы запустить побочную линейку "Цивилизации". Сейчас существуют SpaceX, DARPA и Google-машины, которым не нужен водитель – мы уже живем в будущем и готовы к играм о том, что случится с миром послезавтра.

Аналогичным образом трансформируется и Call of Duty. Да, уже были и Black Ops 2 и Ghosts, действие которых разворачивалось в будущем. Но там происходящее балансировало на грани фантастики и безумия, а Advanced Warfare основана на более-менее прогнозируемом развитии военных технологий. "Заголовки завтрашних газет", как говорят в Activision.

Также в ближайшее время нас ждет много новых сетевых шутеров. Это касается как соревновательного мультиплеера, так и кооператива.

Battlefield Hardline сменила привычный курс милитари-шутеров на сражения полиции и бандитов в городской черте. Действие игры будет разворачиваться в Майами и Лос-Анджелесе, а ее главным героем станет молодой полицейский Ник Мендоза. Среди его противников бу-

дут не только бандиты, но и коррумпированные коллеги. Игра выйдет на PS3, PS4, Xbox 360, Xbox One и PC. Вернулась к жизни серия Rainbow Six. В игре с говорящим названием Siege спецназ сражается с террористами на манер Counter-Strike. Банально, если бы не нюансы вроде полной разрушаемости декораций и тщательного планирования штурма или обороны здания. Наконец, не так давно прошла первая презентация Battlecry – очаровательного сетевого экшена в стиле Team Fortress 2. Спустя месяц после анонса уже дали поиграть в альфа-версию – и это притом, что бета-тест стартует только в 2015 году.

Для тех, кто устал от соревнований, хватает новых кооперативных шутеров. Одной из самых ожидаемых игр является Evolve от созда-

рию. И все это происходит при участии игроков – практически каждый проект проходит открытое тестирование.



телей Left 4 Dead. Evolve представляет собой научно-фантастический шутер, в котором команда из четырех игроков-"охотников" противостоит игроку-одиночке, управляющему инопланетным монстром. В течение матча зверь растет и "эволюционирует", становясь сильнее и опаснее.

Главным эксклюзивом для Xbox One этой осенью будет Sunset Overdrive – также кооперативный шутер, но уже от третьего лица. Перспектива важна, как минимум, для порога вхождения – как показывает практика, игры от первого лица освоить сложнее. Вслед за PvZ Garden Warfare, Sunset Overdrive точно станет отличной точкой входа в сетевые экшены для новых игроков.

Проанализировав все вышесказанное, можно сделать вывод, что сетевых шутеров не просто стало больше. Выходят новые IP, старые серии меняют курс, а часть игр явно рассчитана на новую аудито-

Новинки 2015

Batman: Arkham Knight, The Order: 1886, Tom Clancy's The Division, Dying Light и новый "Ведьмак" – все эти замечательные игры мы с нетерпением ждали в 2014 году, и напрасно. Кроме них в 2015 году ожидаются Halo 5, Uncharted 4, Mortal Kombat X, Dead Island 2 и Bloodborne.

Год будет интересным не только в плане релизов. Последняя пресс-конференция Electronic Arts наполовину состояла даже не из анонсов на 2015 год, а вообще проектов без точной даты выхода. Например, был показан еще один тизер SW: Battlefront с припиской, что "подробности объявят весной 2015 года". Скорее всего, примерно то же самое в 2015-м произойдет с новой Mass Effect и сиквелом Mirror's Edge – если релиза не состоится, хотя бы подробности этих игр мы узнаем.

Подготовил Карл ФИШЕР.

